Dossier de compagnie

Compagnie :

District :

Province :

Cheftaine :

Compléments EUROJAM

2013

2014

Utilisation de ce livret

Ce livret est une traduction de l' « Eurojam Preparatory Booklet 2014 », qui aide les chefs d'unité à préparer au mieux l'Eurojam 2014.

La numérotation te permet d'insérer les pages dans ton classeur de compagnie classique. Si la numérotation contient un « BIS », insère la page après l'existante (42 bis après la page 42) ; dans le cas contraire, remplace la page existante par celle de ce dossier.

Dossier de Camp Eurojam :
Auteurs: Javier Castro, Cassiel Cerclé, Paweł Czuba, Elodie Desroches, Manuela Evangelisti, Jean-Basile Gras, Tiphaine Joulou-Mac Nab, Marcin Kuczaj, Milisenta Miseviciute, Pascal Negre, Joanna Maj, Andrea Perissinotto, Lorenzo Polito, David Sanchez, Fabio Sommacal.
Visa pédagogique: Marie-Camille Borde, Philippe Guyonnet Dupérat, Martin Hafner, Patrick Hilaire Marcin Kuczaj, Joseph Montagne, Pascal Negre, Alberto Tattoli, Renaud de Thé,
Dessins, graphisme: Anna Biskupska, Magdalena Dużyńska, Marta Gawlik, Archives AGSE.
Traducteurs/relecteurs: Jacob Ayley, Maja Berezowska, Martin Hafner, Franziska Harter, Jordan Ingram, Tiphaine Joulou-Mac Nab, Marcin Kuczaj, Joanna Maj, Jeanne Taillefer, Alix Waldis, Dorota Wieliczko.
Rédactrice en Chef : Joanna Maj
Contactez-nous grâce au site web : www.eurojam.eu/2014

Octobre 2013 - Août 2014

Introduction

L'Eurojam 2014

Le Camp des Camps

Aventure. Joie. Unité. Prière. Dix mille Guides et Scouts d'Europe vont vivre cette grande expérience le 3 août 2014, près de Metz, lors de la cérémonie d'ouverture de l'EuroJam 2014 sur la *Plaine de Geai*.
L'Eurojam auquel ils vont participer sera le 4ème de l'Histoire de l'UIGSE-FSE après Chateauroux 1984, Viterbo 1994 et Żelazko 2003 – cette nouvelle étape dans l'histoire incroyable de ce mouvement de jeunesse qui, pendant 60 ans, a construit une Europe fraternelle à travers l'aventure scoute, avec la grâce de Jésus-Christ.

Ici et maintenant, en particulier

2014 est l'année de commémoration de beaucoup d'événements qui ont profondément marqué notre Europe : centenaire du début de la Ière Guerre Mondiale, mais aussi les 70 ans du débarquement allié en Normandie. De plus, nous voici en terre de France, pays de Robert Schuman, un des pères fondateurs de l'Europe. Fervent chrétien, il avait une dévotion toute particulière pour Sainte Thérèse de l'Enfant Jésus et de la Sainte Face. L'Eurojam se déroulera près d'Alençon où ste Thérèse est née et de Lisieux où elle était carmélite et où elle est morte à seulement 24 ans. Ste Thérèse a été déclarée Docteur de l'Eglise. Nous sommes appelés à suivre son chemin d'amour simple et inconditionnel pour Jésus pour vivre en paix et en unité avec Dieu, avec nos frères et sœurs européens. Réconcilions-nous, soyons saints !

De plus, il y a 50 ans, la figure de Robert Schuman, grand serviteur de Dieu, l'un des Pères Fondateur de l'Europe unie et l'un des créateurs du drapeau européen, a apporté un sens nouveau à ces lieux. Futur Premier Ministre de la France, il était à l'époque ministre des Affaires Etrangères et député européen et vivait à Scy-Chazelles, village situé à quelques kilomètres de notre lieu de camp. Sa maison, aujourd'hui musée, attend ceux qui voudraient toucher le bureau duquel la déclaration de Schuman fut écrite.

Enfin, il y a 100 ans, le Père Jacques Sevin, Serviteur de Dieu était ordonné prêtre. Ce jésuite qui avait étudié le scoutisme en Angleterre autour d'une tasse de thé avec Baden-Powell, fonda et donna sa dynamique au scoutisme catholique en France, faisant de la patrouille un instrument d'élévation dans la foi.

Règles communes

La loi et la Promesse scoutes sont les règles du jeu de notre camp. C'est pourquoi le mot d'ordre de l'Eurojam 2014, "Venite et videte", est chaque jour relié à un article de notre Loi.
La cérémonie de clôture verra le renouvellement de notre Promesse à tous !

Jour après Jour

Vos patrouilles vont participer à des activités avec des patrouilles d'autres unités, ce qui formera une constellation.
Ces jumelages entre patrouilles pendant les jeux offriront la possibilité à chacun de rencontrer de façon personnalisée ses frères et sœurs d'autres pays.

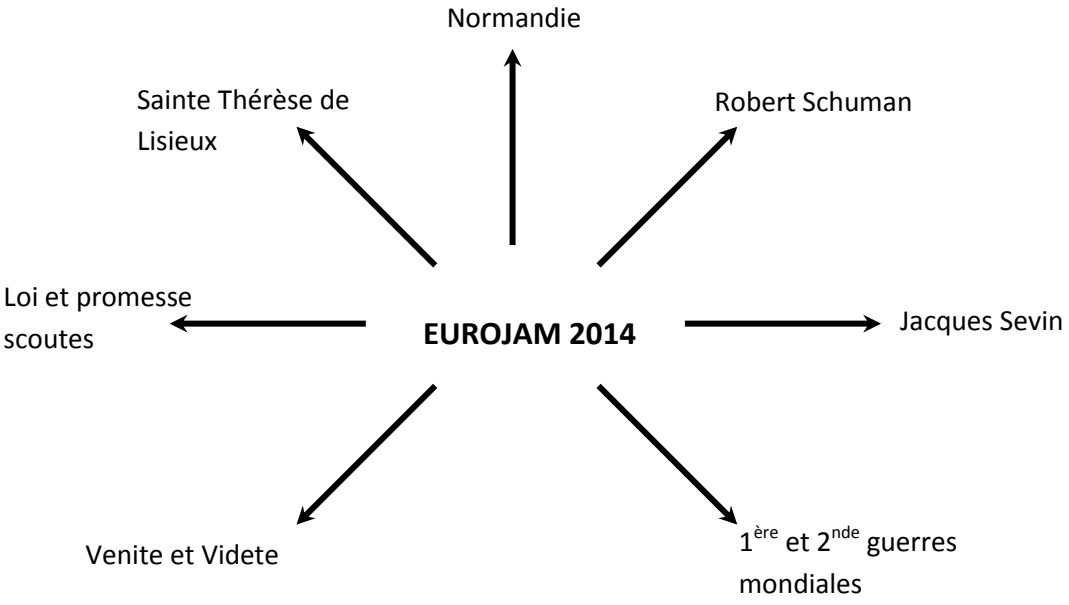
L'aventure qui attend vos patrouilles sera déclinée sous les formes suivantes :

- **Venite et laborate!** – venez et travaillez ! – atelier technique avec une patrouille jumelée
- **Venite et gaudete!** – venez et réjouissez-vous ! – dîner festif + veillée entre patrouilles jumelées
- **Venite et adiungite!** – venez et rejoignez-nous ! – activités au choix entre unités jumelées
- **Venite et vincite!** – venez et vainquez ! – grand-jeu avec une dizaine de patrouilles
- **Venite et reconciliate!** – venez et réconciliez-vous ! – pèlerinage
- **Venite et cognoscite!** – venez et apprenez à vous connaître ! – journée d'échange dans tout le camp
- **Venite et ludite!** – venez et jouez ! – une journée offerte juste pour vous, en unité.

Cher chef,

L'aventure d'un Eurojam ne se renouvelle qu'une fois tous les 10 ans, c'est pour beaucoup une chance unique dans une vie scoute. Elle aura lieu à un moment et dans un lieu symboliques. L'Eurojam est votre grand Camp d'été en unité. Il sera ce que tu en feras. Il est de ton devoir de réveiller l'ardeur des jeunes qui te sont confiés pour les faire grandir en sainteté. J'espère que tu comprends bien cela et je t'encourage à préparer cet événement comme il se doit !

Marcin Kuczaj RS
Pour la Commission Pédagogique Eurojam 2014



Prière pour la préparation de l'Eurojam

Père très bon, Source de la Vie, toi qui aimes chacun de tes enfants et les connais tous par leur nom, ouvre nos cœurs à l'extraordinaire fraternité dans laquelle tu nous as établis au service les uns des autres. Donne à notre mouvement et à l'Eurojam que nous préparons d'en être pour le monde un signe paisible et éclatant.

Seigneur Jésus, Prince de la Paix, toi qui appelles chacun de nous à venir à ta suite pourvoir où tu demeures afin de vivre de ta présence, fais-nous la grâce de quitter nos conforts et nos certitudes, ouvre-nous les trésors de ton cœur et attise en nous le feu d'une charité patiente et confiante tout au long de la préparation de l'Eurojam.

Esprit Saint, Père des pauvres, dépouille-nous de tout ce qui pourrait dans notre travail nous diviser ou nous détourner de la suite du Christ. Toi qui es force et douceur, et qui rassembles tous les hommes dans la joie de la communion, sois le ciment de notre unité, sois le moteur de notre labeur, et rends-le fécond pour la gloire de Dieu.

Notre-Dame, couronnée d'étoiles, prie pour nous, guide-nous !

Amen

A – Programme de la compagnie

1 – Compte à rebours

Dates clés de l'Eurojam pour mon unité

A remplir après discussion et validation par la CdH

La colonne « échéancier » est à compléter, corriger, mettre à jour qui liste tous les points clefs que tu ne dois pas oublier cette année. Cette "*to do list*" (en bon français) est donc ta nouvelle meilleure amie. Ta Chef de Camp (ou Cheftaine de Bivouac) fera le point chaque mois avec toi à propos de ces éléments.

Dates	Ce qui doit être évoqué en CdH	Echéancier du chef d'unité
Septembre	• Bilan du précédent camp et décisions pour l'année à venir • Vérifier la formation de la maîtrise et prévoir les inscriptions en CEP. • Programme de l'année (planning, cf. plus bas) • se procurer le dossier de déclaration auprès de Jeunesse et Sports (ou du secrétariat de district ou du délégué départemental s'il existe). • …	
Octobre	• Bilan du mois de septembre et décisions pour octobre • Bien vérifier que chaque guide / scout à un poste d'Action • Trouver un moyen de récolter de l'argent pour le voyage du camp Eurojam • …	
Novembre	• Bilan du mois d'octobre et décisions pour décembre • Commencer d'apprendre le *Pater Noster* et l'*Ave Maria* en latin (pour les messes en commun) • …	
Décembre	• Bilan du mois de décembre et décisions pour janvier • Chaque guide crée / invente son "libellus" • Chaque patrouille crée / invente son " sceau" • …	• Détailler le présent dossier avec mes CP pour voir un peu où on va
Janvier	• Bilan du mois de janvier et décisions pour février • Vos Chefs de Patrouille : prendre contact avec chaque CP de votre constellation afin d'organiser la partie technique du Venite et	• organiser le voyage de mon unité pour l'Eurojam • prendre contact avec les autres chefs de ma constellation (= ma "Game Team") pour organiser notre jeu pour le GoG (= Venite et vincite!)

	laborate! et du Venite et gaudete! • Commencer à apprendre l'hymne de l'Eurojam "Venite et Videte" (disponible en MP3 sur le site de l'Eurojam) • Penser au type de "Venite et adiungite!" que vous souhaitez **proposer** • Penser à votre **programme de** "Venite et ludite!" • Faire les devis de car • …	
Février	• Bilan du mois de janvier et décisions pour mars • Les patrouilles commencent à réfléchir à l'organisation du " Venite et gaudete!" (menu, expression) • …	• Revoir notre projet de jeu pour le GoG avec notre Conseiller National • payer la première partie de notre participation à l'Eurojam (pour le 28 février)
Mars	• Bilan du mois de mars et décisions pour avril • finir de remplir le dossier de camp et le transmettre à ta CG pour le 1 avril • rappeler le CR pour valider le camp (dates, lieu, objectifs) • informer ta CG de toutes nouvelles assistantes/CR pour la déclaration JS et pour l'inscription AGSE. • remplir ton autorisation de camper pour la transmettre avec ton dossier de camp à ta cheftaine de groupe pour le 1er avril. • Inscrire en ligne mes patrouilles pour le Venite et vincite! • Les patrouilles réfléchissent à leurs installations pour le camp Eurojam (Attention, bois limité) • les décisions concernant le Venite et adiungite! ont été prises. Le proposer en ligne pour que d'autres s'inscrivent. • Aider les CP à choisir les différents jeux du Venite et vincite! qui leur correspondent • …	• payer ma participation pour l'ULC • organiser mon voyage pour l'ULC • payer la deuxième partie de notre participation à l'Eurojam (pour le 31 mars)
Avril	• Bilan du mois d'avril et décisions pour mai • Définir les thèmes de veillées pour l'Eurojam • Regarder le site de l'Eurojam pour voir les options pour le Venite et Ludite proposées par les autres. En parler avec les CP. Choisir les	• Consulter et répertorier les activités proposées pour le Venite et adiungite! • apprendre la cérémonie des couleurs en latin

	activités. • Inscrire mon unité pour le "Venite et adiungite!" choisi • contrôler les fiches sanitaires • …	
Mai	• Bilan du mois de mai et décisions pour juin • organiser une réunion de parents pour leur présenter le camp. Demander aux parents de bien préciser leurs coordonnées pendant le camp. Leur demander des photocopies de leurs attestations de carte vitale et de mutuelle. • faire une ultime revue du matériel •confirmer le car • Apprendre la cérémonie des couleurs en latin **(9 mots** !)	Unit Leaders' Camp : • rencontrer les chefs des unités dont la proposition nous intéresse pour le Venite et adiungite!. • repérer le terrain de jeu pour notre jeu du Venite et vincite!
Juin	• Bilan du mois de juin et décisions pour juillet • Avec les CP, définir les critères des flots afin qu'elles sachent quels effort elles doivent faire pour les gagner à la fin de l'Eurojam. • Les décisions sur les "Venite et ludite !" **sont prises** • Derniers détails pour le "Venite et adiungite !" **sont réglés** • …	
Juillet	• Dernière CdH avant l'Eurojam : conclusions sur l'année • …	
Après le camp	• remercier ton CR, les gens qui vous ont aidé, etc.. • faire les comptes et les transmettre à ta CG après avoir rempli le tableau des 1001 comptes • vérifier le matériel et le remettre en état si besoin • reprendre le bilan fait « à chaud » pour y réfléchir, le compléter, et le transmettre à ta CG. • …	

Le service

La B.A. dans mon unité

Ci-dessous, tu trouveras quelques lignes directrices utiles pour tes jeunes.

Le scoutisme a du sens et mérite d'être vécu seulement s'il nous apprend à servir toujours et partout.
Et en premier lieu son prochain. Tu n'es pas seulement une guide/un scout dans ton unité, tu es guide/scout partout et pour commencer à la maison !
Pourquoi, selon Baden-Powell, les scouts font-ils un nœud à leur foulard ?
Le jour de ta Promesse, on t'a demandé quelle est la première obligation de la guide ?
Et tu as répondu : la Bonne Action quotidienne.
Faire un nœud à son foulard, c'est pour se rappeler qu'il faut faire sa B.A. tous les jours ! Une guide/un scout est censé rendre un service chaque jour à quelqu'un. Saisis la chance que l'Eurojam t'offre de vivre le Service et souviens-toi que chaque bonne action t'apporte un grand bonheur.
Essaie de faire ta B.A. tous les jours, c'est une question d'honneur. Si tu n'as pas fait ta B.A., à la fin de la journée, tu devrais t'inquiéter… C'est pourtant tellement simple : il te suffit d'offrir un service à quelqu'un. Mais attention, pas n'importe quel service !

• La B.A. doit être utile et faire plaisir à la personne. Il est inutile de nettoyer la table de cuisine si elle est déjà propre…
• Elle est gratuite et tu l'accomplis parce que tu en as réellement envie (si tu rends service en râlant ou que tu gagnes une récompense, ce n'est plus une B.A.).
• C'est un acte concret qui réclame un effort de ta part (ce n'est pas seulement une bonne intention).
• Elle est discrète : autant que possible, on ne doit pas te voir l'accomplir.
Faire sa B.A., c'est simple : tu peux ramasser un papier par terre, sortir les poubelles, nettoyer l'évier, ranger les jouets de ton petit frère, démêler une pelote de ficelle…
Faire sa B.A., c'est simple : les occasions ne manquent pas. Le plus difficile est d'y penser. Que pourrais-tu faire pour ne pas oublier ta B.A. ?

Certains usent de « petits trucs » : un nœud à son foulard ou à son mouchoir, la plupart du temps.
Fais confiance au Seigneur pour ta B.A. et demande à ton Ange Gardien de te montrer quoi faire.

La B.A. fait appel à ton sens du service, ta disponibilité, ton attention aux autres, ton sens de l'observation et ton intelligence. Tu en es capable.
D'ailleurs, regarde autour de toi : quelle sera ta B.A. aujourd'hui ?

Les Services dans ma Cie :

Voici quelques idées de services à accomplir chaque jour au sein de l'unité :

Service	Missions à remplir
Liturgie	Prière du soir en unité, éventuellement animation de la messe
Animation de veillée	Coordination et fil rouge
Eau pour le feu	Service de d'eau pour le feu de veillée
Bois pour le feu	Service de bois pour le feu de veillée
…	

Répartition des services dans la maîtrise :

Nom	Service	A préparer AVANT l'Eurojam	A préparer PENDANT l'Eurojam

Les 2 services suivants sont capitaux :

- Intendante
- Secouriste

Des fiches détaillées suivront plus tard pour expliquer les missions précises spécifiques à l'Eurojam de ces 2 services.

Parmi les autres services à répartir dans ta maîtrise, tu peux déjà penser à :

- Liturgiste
- Chargée de matériel
- « miss montre »
- Chargée du panneau d'affichage des services en Compagnie
- …

Le sens du concret

La Communication à l'Eurojam

L'Eurojam 2014 est le premier Eurojam dans l'Histoire, où notre préparation quotidienne sera accompagnée par tant de moyens électroniques de communication. Ces moyens seront aussi utilisés pour communiquer des informations sur l'Eurojam. Pour toi, en tant que chef, ce sera un grand défi de montrer à tes scouts/guides quelle bonne utilisation faire d'internet pendant la préparation de l'Eurojam. Durant toute cette préparation "hi-Tech", nous ne devons pas perdre de vue notre esprit scout. En tant que chef d'unité, tu dois porter témoignage du fait que tes jeunes seront capables de trouver beaucoup d'informations sur l'Eurojam, par exemple, sur votre site national ou sur le site de l'Eurojam. Il est important, malgré cela, que tu arrives à faire fonctionner le système des patrouilles. Comment utiliser au mieux les média scouts pour le développement de nos jeunes ?

Les informations sur l'Eurojam te parviendront tout au long de l'année via une newsletter ainsi que par le site public, accessible à tous http://eurojam.eu

Ces informations viendront compléter le présent livret.

Le site web officiel de l'Eurojam

Il sera divisé en 2 parties principales : Les Nouvelles et Les Informations.

Les Nouvelles :

Cette page est adressée à toi, aux scouts/guides, leurs parents, le mouvement en général et aux média.

Cette partie comprend : des informations sur la préparation de l'Eurojam, des retours d'expérience sur la préparation de l'Eurojam dans les unités (ici, tes patrouilles pourront publier des articles à propos de leurs activités), des photos, une revue de presse, un échéancier avec une liste de tâches rappelant aux chefs d'unité et aux CP comment préparer l'Eurojam.

Les Informations

Ici, tu trouveras des informations, des documents et des déclarations à propos de l'Eurojam de la part des équipes d'organisation pédagogique et logistique.

Le système des patrouilles et Internet

En CdH, vous décidez et vivez le système des patrouilles. Le fait que beaucoup d'informations entourant l'Eurojam seront en ligne sur internet ne doit pas affecter ton suivi et ta relation avec tes CP et les patrouilles.

Internet est un appui, mais pas un éducateur comme toi ! Tu peux demander à tes jeunes de se familiariser avec les dernières informations publiées sur le site avant vos CdH. Pendant vos conseils, tu seras capable d'expliquer, d'éclaircir, de personnaliser tout ce que les patrouilles auront appris et ainsi votre unité pourra décider de quelle façon vous pourrez préparer les événements de l'Eurojam.

Pour construire des ponts dans votre équipe, il est fondamental que les décisions prises en CdH n'entrent pas en conflit avec le flot d'informations qui sera sur internet.

Il est capital que tu ne laisses pas tes scouts/guides "tous seuls" face ces informations : commente-les toujours, fais-les reformuler par tes CP avec leurs propres mots et confirme bien ce qui a été compris.

La volonté de tes jeunes de mettre en ligne leurs aventures pendant l'année assurera le succès d'une bonne préparation.

Sois clair avec tes CP que cela vaut le coup de partager ces messages avec les autres unités : cela nous aide à développer notre dimension européenne et à développer leur personnalité.

Montre-leur ce qu'ils peuvent accomplir en écrivant un article et le but de cette initiative.

Les articles publiés sur le site de l'Eurojam ne sont que le commencement de notre voyage scout !

L'idée de « patrouille jumelée »

Nous t'invitons à une aventure merveilleuse dans le cœur historique de l'Europe! Nous avons beaucoup de dates importantes à commémorer qui le sont pour nous tous ! Et c'est pourquoi, cet été, nous camperons avec les scouts et guides de tous pays européens. Ce sera un grand camp international où tu auras la possibilité de sentir une réelle fraternité et de "vivre à fond l'Europe" à travers les expériences de jumelage.
Ce sera une expérience spéciale pour ta patrouille.
L'Eurojam donne la possibilité de rencontrer des scouts et guides d'autres pays. Pas seulement de savoir qu'ils existent mais à travers les jumelages et les échanges en patrouilles, tes scouts/guides auront la chance de créer une amitié réelle avec d'autres qui ont les mêmes principes. Profite de ces moments autant que tu peux ! Pour de nouveaux contacts, de nouvelles idées, une nouvelle inspiration.

Quelle est notre idée de la patrouille jumelée ?
• apprendre à connaître d'autres guides/scouts et vivre la vraie fraternité scoute !
• 1 loi, 1 promesse, la même dans tous les pays que tu trouveras représentés à l'Eurojam!
• Ouvrir les esprits et les horizons – apprendre à connaître d'autres cultures – faire tomber les barrières – prendre part à un grand acte de paix dans la foi en Jésus Christ !
Alors préparons cette aventure ensemble pour que nos guides, nos scouts puissent se connaître eux-mêmes !

Voir aussi « CdH », page 51 bis pour mieux cerner vos missions concrètes en unité et en patrouille.

Vie de patrouille à l'Eurojam et Conseil de patrouille

Ci-dessous, tu trouveras quelques lignes directrices utiles pour tes jeunes.

Si l'esprit scout doit grandir tous les jours dans nos activités de camp, c'est qu'il y a une raison.

Bien que camper soit une expérience difficile où on se dépasse, il nous est possible de garder le sourire, de rester aimable et attentive à toute la patrouille grâce à notre Loi Scoute ! Ci-dessous, tu trouveras quelques conseils pour tes CP concernant le CdP.

Avant le CdP, demande-toi si tu as vécu cette journée sous le regard de la Loi Scoute et pendant le CdP, n'aie pas peur de partager ce que tu penses. Cela aidera à créer des relations sincères et vraies dans la patrouille.

CONSEIL : comme pour chaque camp d'été, nous voulons encourager tes patrouilles à vivre vraiment leur vie de patrouille. Tous les membres de tes patrouilles sont des acteurs importants de cet Eurojam avec leurs talents et caractères personnels.

Les CdC et CdP sont tenus de façon quotidienne à l'Eurojam.
Fixe 10 minutes pour parler de votre vie de patrouille : ordre dans la tente, dans le coin de pat', roue des services, est-ce que tout le monde est de bonne humeur et en paix avec les autres ? Y a-t-il des informations à donner sur le programme d'aujourd'hui ?
Le CP mène le CdP où toutes les décisions concernant la vie de patrouille sont prises. Au sein de ce conseil, tu es capable de donner ton opinion et de prendre une part active dans la progression de la patrouille.

Quelle est ta place dans la patrouille ?
• Mettre ton Honneur à mériter confiance.
• chaque jeune a son rôle et ses responsabilités.
Reste à ta place en CdP : tu te dois d'être constructif (éviter les critiques négatives),
Donner tes idées si on te le demande et écouter celles des autres. Ne sois ni passive, ni nonchalante ; Regarde toujours vers ce qui est le mieux pour la patrouille. Et n'oublie pas que ton CP décide et que tu lui dois obéissance; même si sa décision n'est pas celle que tu aurais prise (souviens-toi de ton allégeance !).
Ta patrouille compte sur toi : c'est à toi de répondre à cette confiance par la loyauté.
Chaque guide a prêté allégeance à son CP. N'oublie jamais que tu as promis de donner le meilleur de toi-même à ta patrouille et de lui rester fidèle.

Tu as dit à ton CP : "*Je promets de t'obéir comme à la cheftaine, d'être fidèle à la patrouille et de travailler avec toi chaque jour à mieux connaître la Loi Scoute, mon pays et ma foi »*
Et ton CP t'a répondu : « *Tu peux compter sur moi* »
N'oublie jamais ça !

Santé

La santé est notre premier but et la qualité de notre vie de camp en dépend vraiment. N'oublie jamais : des guides fatiguées sont des guides qui se disputent.

La croissance qui s'effectue chez tes guides est fatigante pour elles, mais aussi pour… ta patience ! Donc, s'il te plaît, fais extrêmement attention à leur santé.

Assure-toi qu'elles mangent correctement !

Nourriture chaude, assises sur un banc ou un tabouret et surtout le matin : le petit déjeuner est un repas important quoique souvent négligé.
N'oublie pas qu'elles mangent à 7h00 et que le repas suivant est à… 13h00 au mieux. 5 heures à attendre, 5 heures à marcher et jouer et courir et être hyper active... Fais en sorte qu'elles soient malignes et qu'elles prennent vraiment le temps de manger le matin.

Assure-toi qu'elles ne se couchent pas trop tard...

Comme tu le sais, durant l'adolescence, on récupère mieux dans la phase de sommeil qui précède minuit. Si elles ne respectent pas ce rythme, cela affaiblit leurs défenses naturelles et les filles se blessent plus facilement... Toi, en tant que cheftaine d'unité, tu ne veux pas qu'elles se blessent ou tombent malades ? Donc, assure-toi qu'elles vont au lit juste après la prière du soir et fais en sorte de ne pas terminer vos veillées trop tard...

Assure-toi qu'elles mettent tout en œuvre pour être propres...

Pour éviter les infections et les (vilaines) conséquences sanitaires, souviens-toi de 3 choses :

- Laver les légumes avant de les cuisiner. Mais ne pas utiliser la même bassine que celle qui sert à la vaisselle (à moins que tu ne veuilles du liquide vaisselle dans ta nourriture?).
- Se laver les mains avant de manger ET après être allée aux toilettes. Fatigue, froid, humidité = risque de gastro. As-tu déjà vu une épidémie de gastro dans un camp scout ? Crois-moi, tu ne veux pas savoir... On utilisera tous les mêmes toilettes, donc vraiment, soyez hyper prudentes.
- Effectuer sa toilette personnelle. Je sais que l'adduction d'eau sera peut-être un peu loin des coins de patrouille mais prenez le temps de vous laver au moins les endroits « stratégiques » au moins un petit peu chaque jour (surtout pour des filles). Mens sana in corpore sano !

ATTENTION TIQUES !!

Les bois où nous campons sont giboyeux, cela va souvent de paire avec des tiques.
Merci de respecter les consignes suivantes :

- Avoir un tire-tique par trousse à pharmacie de patrouille (ou au moins dans celle de Cie)
- Que chaque guide s'inspecte minutieusement chaque jour
- Si un doute subsiste sur la présence de la tête de la tique après l'avoir retirée, demander conseil au niveau 2
- Il existe des produits anti-tique qu'on peut mélanger à la lessive. **Nous vous conseillons vivement de les utiliser** pour laver tout votre linge de camp avant l'Eurojam.

Le système de santé à l'Eurojam

TRES IMPORTANT : Tous les scouts et guides doivent toujours avoir leur fiche sanitaire de liaison sur eux dans leur sac (ou dans une pochette), pour chaque activité, quel que soit l'endroit du camp. Si quoi que ce soit arrive, les professionnels de santé auront besoin des informations qui sont sur cette feuille !

Il y 4 niveaux de prise en charge des malades :

NIVEAU 1 : La PA secouriste + l'assistante sanitaire de Compagnie.

La PA Secouriste de chaque patrouille a un vrai rôle à jouer. On vous ommuniquera une liste précise de ce que les patrouilles ont le droit d'avoir dans la pharmacie de pat'. Si elle n'est pas en mesure de gérer le problème, votre assistante sanitaire s'en occupera.

NIVEAU 2 : Le camp (guide ou scout).

Il y aura un poste de secours au niveau du camp. Je répète : rien entre votre assistante sanitaire et l'échelle du camp, pas de secouriste au niveau du bivouac (la bonne nouvelle, c'est que tout le monde a son PSC1 ou AFPS, 1 dans la maîtrise au moins + 1 dans chaque patrouille).

A ce niveau 2, vous trouverez des infirmières (éventuellement), mais surtout des secouristes professionnels (type Ordre de Malte ou Croix-Rouge). Ils assureront :

- Soins infirmiers.
- Conseils à votre assistante sanitaire.
- Un réfrigérateur pour les médicaments spéciaux (type insuline).
- L'orientation vers le niveau 3 si besoin.

NIVEAU 3 : L'hôpital de camp

Au cœur du camp, vous trouverez des médecins et des infirmières. Ils assureront :

- Les consultations médicales.
- Les sutures.
- Une pharmacie professionnelle.
- L'orientation vers le niveau 4 si besoin.

NIVEAU 4 : L'hôpital de ville

Situés à Alençon, Sées, L'Aigle. Ils assureront ce qui n'est pas possible sur le lieu de camp : radiologie, consultations de spécialistes, chirurgie...

Donc, vous l'avez compris : ne sous-estimez pas le fait que les PA secouristes des patrouilles et votre assistante sanitaire DOIVENT être prêtes et sont réellement responsables du soin de vos guides. Le niveau 2 peut être un peu loin des coins de patrouille ou des aires de jeu, donc s'il vous plaît, soyez rigoureuses dans la formation de vos secouristes aux premiers secours.

L'Eurojam est un camp « normal », comme tous les ans, vous passez au niveau supérieur seulement si vous en avez vraiment besoin : une cloque au pied, une tique, une simple brûlure ou une torsion de cheville sans signe de fracture ou d'entorse n'ont pas leur place au niveau 2. Ce sont des choses qu'on apprend à traiter pour la seconde classe…

Le sens spirituel de l'Eurojam

L'Eurojam est un événement unique et inoubliable dans une vie de scout ou guide.
Nous le voulons aussi unique et inoubliable au niveau spirituel.
C'est pourquoi nous espérons que les initiatives « spi » proposées avant et pendant l'Eurojam permettront à beaucoup de scouts et de guides de vivre une grande expérience spirituelle de rencontre avec le Christ qui les marquera durablement.
Les 3 axes fondamentaux de l'Eurojam sont les suivants :

1. Écouter la parole de Dieu qui m'appelle
2. Rencontrer personnellement le Christ qui veut vivre avec moi
3. Vivre la réconciliation avec Dieu et les autres personnes (peuples ?)

Programme spirituel quotidien

Chaque jour sera basé sur un temps spirituel simple et régulier qui permettra aux scouts et aux guides de vivre les activités de l'Eurojam sans perdre le goût de la présence du Christ et le sens des mots : "Maître, où demeures-tu ? - Venez et voyez ".

Le programme sera :

• **Le « Tempus Verbi** » : Immédiatement après le PddM et le rassemblement. C'est un temps d'échange qui se déroulera en patrouille. Il sera mené par le CP, à partir d'un texte de l'Évangile. Des questions précises sur le texte aideront à s'assurer du lien entre le thème spirituel de la journée, l'article de la Loi Scoute et sa vie personnelle.
Il est essentiel de prendre le temps d'écouter ce que Dieu dit dans sa Parole, d'ouvrir nos coeurs à l'appel de sa Parole et d'expérimenter que sa Parole a des applications pratiques dans notre existence.

Nous vous conseillons d'initier vos patrouilles à ce type d'approche pendant l'année, pour vous familiariser avec et permettre à la Parole de Dieu de porter des fruits pendant l'Eurojam. Pour vous aider, vous trouverez ci-dessous un exemple de Tempus Verbi. Vous pouvez vous en inspirer pour concevoir d'autres échanges et permettre à vos unités de les vivre.

• **La Sainte Messe :** juste après le Tempus Verbi, la messe sera célébrée dans chaque bivouac. L'Évangile sera celui que la patrouille aura médité juste avant. Cela permettra au prêtre célébrant de revenir sur un certain nombre de points clefs du thème spirituel quotidien dans son homélie.

• **L'Angélus :** à midi, après les activités du matin, les scouts et guides seront invités au son de la cloche à interrompre leurs activités pour prier l'Angélus.

• **La prière du soir :** Enfin, avant d'aller dormir, les garçons et les filles se regrouperont autour de leur chef d'unité pour prier et rendre grâce au Seigneur pour cette journée. Le carnet de camp Eurojam donnera des indications pour ce temps de prière avant le silence de la nuit.

Instructions pour le Tempus Verbi

Le CP mène le Tempus Verbi. Il fait particulièrement attention à ce que chacun des membres de sa patrouille prenne part aux échanges et s'exprime. Ce n'est pas un débat, mais un échange respectueux. Savoir comment et quand écouter est un signe de maturité.

Premièrement, chacun est invité à lire attentivement l'Évangile du jour, ensuite, il sera lu à haute voix par un membre de la patrouille. Deuxièmement, le CP mènera le temps d'échange basé sur l'Évangile à l'aide des questions proposées.

Exemple de Tempus Verbi : Marc 10, 46-52

Tandis que Jésus sortait de Jéricho avec ses disciples et une foule nombreuse,
un mendiant aveugle, Bartimée, le fils de Timée, était assis au bord de la route.
Apprenant que c'était Jésus de Nazareth, il se mit à crier: «Jésus, fils de David, aie pitié de moi !»
Beaucoup de gens l'interpellaient vivement pour le faire taire, mais il criait de plus belle: «Fils de David, aie pitié de moi !»
Jésus s'arrête et dit : «Appelez-le.» On appelle donc l'aveugle, et on lui dit: «Confiance, lève-toi; il t'appelle.»
L'aveugle jeta son manteau, bondit et courut vers Jésus.
Jésus lui dit : «Que veux-tu que je fasse pour toi? — Rabbouni, que je voie.»
Et Jésus lui dit : «Va, ta foi t'a sauvé.» Aussitôt l'homme se mit à voir, et il suivait Jésus sur la route.

1. Quels sont les éléments qui vous frappent concernant Bartimée, la foule et l'attitude de Jésus ? Qui a vu qui ? Comment ces éléments mettent en lumière votre relation avec Jésus, avec les autres et votre rôle de témoin du Christ ressuscité ?
2. «Jésus, fils de David, aie pitié de moi !» Pourquoi a-t-on besoin d'être soignés et sauvés par le Christ? En ai-je conscience ? Ai-je besoin du Sauveur ?
3. «Confiance, lève-toi ; il t'appelle.» Comment Bartimée rejoint-il le Christ? Quand Jésus lui pose la question : «Que veux-tu que je fasse pour toi ?", Est-ce que tu oses demande à Jésus les choses qui te tiennent à coeur ? A la place de l'aveugle, que demanderais-tu ? Est-ce que tu crois que Jésus t'entend ?
4. La confiance est un élément fondamental de notre Loi Scoute (article 1). Quelle est la place de la confiance dans ma vie ? Comment allier responsabilité, efficacité et abandon ? Est-ce que la confiance que j'ai en Jésus peut m'aider à "mettre mon honneur à mériter confiance" ?

Liturgie pendant l' Eurojam

La sainte messe sera célébrée chaque jour dans ton bivouac. Les dimanches, de grandes célébrations auront lieu sur la « Plaine Notre Dame de la Paix », avec tout le camp, tous les prêtres et les évêques.

A. Messe quotidienne en bivouac

1. Langue

La messe quotidienne devrait être dans ta langue, à moins que tu ne sois dans un bivouac international.

2. Préparation, animation & service

Chaque jour, le "Tempus Verbi" te préparera au thème et aux lectures de la messe.
C'est un moment important pour ouvrir son cœur et se préparer pour la messe. Ton unité peut être appelée à préparer l'animation d'une messe pendant la semaine : choisir les chants en lien avec les lectures, et même parfois servir (pour les garçons). Si ton CR vient avec ton unité, il peut être appelé à célébrer aussi.

B. Les messes du dimanche avec la totalité du camp

Les messes avec tout le camp seront célébrées en Latin. L'ordinaire sera la "Missa pro Europa" écrite par J. Berthier pour les Scouts d'Europe. Tu devrais l'apprendre pendant l'année (y compris le Gloria). Le Credo sera proclamé en Latin, et le Pater Noster aussi.

En fait, le Latin est la langue de l'Église universelle, et ce sera une grande communion pour nous de prier tous ensemble de cette façon. A travers ça, tu expérimenteras la grande unité de peuples, de nations et de cultures différentes, à travers un Dieu, une foi, une messe dans un langage commun. Christ est notre unité. Tu auras le texte complet de la messe en latin et dans ta langue dans le carnet de camp Eurojam.
Voici la liste des chants que nous prendrons, tu peux ainsi les apprendre pendant l'année :

Messe d'ouverture :
Entrée : Hymne Venite et videte (T. Dyonis)
Ordinaire : Missa pro Europa (Berthier)
Préparation : Anima Christi (Marco Frisina)
Communion :
- Bleibet hier (Taizé)
- Fiez-vous en lui (Taizé)
- Bonum est confidere (Taizé)
Envoi : Jesus Christ, you are my life (Marco Frisina)

Messe de clôture :
Entrée : Hymne Venite et videte (T. Dyonis)
Ordinaire : Missa pro Europa (Berthier)
Préparation: Veni sancte Spiritus (Taizé)
Communion :
- Je viens vers toi Jésus (Comme l'argile) (cté. Verbe de Vie)
- O Christe Domine Jesu (Taizé)
Envoi : Ecoute ton Dieu t'appelle (J.B. du Jonchay)

C. Angélus

Chaque jour, et particulièrement à midi, l'Angélus sera prié. L'Angélus est une prière traditionnelle qui nous aide à nous souvenir de l'incarnation et la venue du Christ dans le sein de la Vierge Marie. C'est l'un des plus beaux mystères de notre foi : Dieu s'est fait chair et a habité parmi nous! L'Angélus est un moyen de contempler le mystère de l'amour de Dieu, et de le laisser venir dans notre âme et notre chair.

Présence des CR

Il y aura au moins un CR présent sur chaque bivouac. Il sera responsable de la messe quotidienne et de la vie spirituelle du bivouac. Si le CR de votre unité n'est pas présent, vous pouvez inviter votre CR de bivouac à certaines de vos activités (repas, jeux, veillées). Il sera aussi disponible pour le sacrement de Réconciliation (Merci de prévoir avec lui à quels moments il sera disponible).

Venite et reconciliate! Pèlerinage

Au cœur de l'Eurojam aura lieu un pèlerinage. Son but peut être résumé en un mot : "réconciliation". Nous voulons que nos guides et scouts procèdent en 2 dimensions, verticalement et horizontalement : approfondir leur amour pour Dieu et ainsi en se réconciliant avec lui, ils deviennent acteurs de paix et d'unité pour les peuples qui les entourent.

Réconciliation avec Dieu : Le péché blesse notre créateur qui a un projet d'amour pour nous. Le péché nous blesse aussi, en ce sens que nous ne pouvons nous réaliser entièrement en tant qu'êtres humains et enfants de Dieu. *L'objectif du pèlerinage sera de laisser entrer la vérité dans ses propres ténèbres pour pouvoir choisir la lumière à travers le sacrement de pénitence et de réconciliation.*

Réconciliation avec nos frères et sœurs : en patrouille, il y a de multiples motifs de querelle. Cette division existe aussi à plus grande échelle : entre les communautés, entre les nations. *L'objectif de ce Venite et reconciliate! sera de laisser chacun choisir la communion plutôt que la division. En premier lieu, dans leurs relations personnelles; ensuite, à travers une* ***cérémonie*** *pour marquer le désir commun de travailler pour la paix entre les nations.*

Ainsi, le chef d'unité sera capable de travailler avec son CR pendant l'année scoute sur le thème de la confession et d'inviter les guides et scouts à découvrir ou redécouvrir ce sacrement.

En ce qui concerne l'unité entre les hommes, le chef d'unité sera capable d'inciter scouts et les guides à se découvrir témoins de paix en ces lieux qui ont été marqués par la division ; dans leur propre pays, mais aussi au niveau européen. Robert Schuman, Père de l'Europe, dont le procès en béatification se déroule actuellement, mérite d'être reconnu par tous.

Le sens de Dieu

Liturgie

Merci de remplir ce tableau après en avoir parlé avec ta CdH :

	Quand ?	**Qui ?**	**Comment ?**
Exemple :	*We de compagnie*	*Patrouille de l'Albatros*	*Jeu*
Préparer le texte Latin pour les messes internationales pour toute l'unité			
Apprendre la version latine des "Pater noster", "Ave Maria", "Angelus"; utiliser ces prières lors des activités de patrouille pendant l'année			
Apprendre les hymnes officiels de l'Eurojam (disponibles sur le site web : www.eurojam.eu)			
Apprendre la Missa pro Europa, y compris le Gloria en Latin			

Devise de l'Eurojam

Venite et Videte! Venez et voyez ! C'est l'invitation que Jésus donne, sur les bords du Jourdain, aux disciples de Jean le Baptiste qui venaient de lui demander : « Maître, où demeures-tu ? ». Dans ce très simple dialogue, la rencontre de deux profonds désirs se fait jour : celui de l'homme cherchant Dieu, et celui de Dieu voulant ouvrir les trésors de sa maison à chaque homme.
Ainsi ces deux mots « Viens et vois » résonnent en nous comme un appel personnel de Jésus a Le suivre. Lui qui éclaire le chemin de notre vie et renforce notre soif de le connaître.

C'est pourquoi, Cher Chef, en préparation de l'Eurojam 2014, nous te proposons de bâtir ton projet spirituel d'unité sur la soif, qui habite en nous, de rencontrer le Christ, de vivre avec Lui, et de le laisser nous rejoindre et nous aimer personnellement.

La joie pure et la liberté viennent de cette rencontre vitale. Ainsi, il est indispensable de faire connaître aux guides et scouts ce profond désir qui habite nos cœurs. Mais aussi de les aider a découvrir l'amour du Christ, qui n'a qu'un seul objectif : il connaît chacun d'eux par leur prénom, les appelle avec amour et leur souhaite de s'épanouir pleinement.
C'est a toi donc, cher chef, de bâtir ton programme selon tes intuitions personnelles, celles de votre CR et les besoins de ton unité ; en te basant sur la Parole de Dieu, dans la dynamique spirituelle qui est centrée sur la rencontre avec le Christ.

(Il y a beaucoup de passages de la Bible qui montrent la rencontre avec le Christ : le malade, le riche, le mendiant, la sagesse, les enfants… Chacune de ces rencontres nous apprend quelque chose d'essentiel.) Cette approche spirituelle est le meilleur chemin pour préparer tes jeunes à ce qu'ils vont vivre pendant l'Eurojam. Comme chacun le sait, le meilleur moyen de montrer le sens des idées est de les concrétiser dans l'action. Remplis le tableau ci-dessous avec des propositions d'activités pour ton unité.
Venite et videte !

Venite et vincite! - Game of the Games (GoG)

Introduction

Le Venite et vincite! fera de toi un des acteurs clefs de l'Eurojam. Oublie les schémas ennuyeux. Tu recevras une trame de base, que tu compléteras avec l'aide d'autres chefs. C'est une opportunité merveilleuse, profites-en !

Le GoG ressemble presque à un grand jeu de camp classique, mais multiplié par 1000 et dans un environnement international. Pendant à peu près 3 mois, en 2014, tu feras de ton mieux pour préparer le meilleur jeu que tu puisses imaginer. Ensuite, environ 10 patrouilles de partout en Europe vont le jouer. En fait, il n'y a quasiment aucune contrainte : le jeu doit simplement être en lien avec la culture européenne ou l'héritage historique et être éducatif pour les participants.

Tu ne seras pas tout seul dans cette aventure : le jeu sera préparé en coopération avec d'autres chefs de ta région. Tu peux toujours compter sur ton équipe nationale et sur l'équipe GoG pour t'aider. Nous te fournirons tout ce que nous pouvons : notices méthodologiques, aide logistique, mode d'emploi étape par étape, connaissances de base pour aider ta créativité et compléter ton expérience. Donc, compte sur l'aide "professionnelle" de ton pays et rassemble déjà tous les savoir-faire pour être plein d'idées et prêt à te lancer en janvier !

Des informations plus spécifiques seront disponibles via le site web de l'Eurojam, n'hésite pas à aller le visiter : www.eurojam.eu

Lexique :

Pour bien nous comprendre, voici un court lexique :
· **Game (jeu)** - activité scoute pour environ 10 patrouilles (Min: 5 pat. et Max: 20 pat.) préparé par une Game team.
· **Venite et vincite!** - Game of the Games.
· **Game team (équipe de jeu)** – groupe de 4-5 game masters, qui créent le jeu pendant l'année et l'animent sur place à l'Eurojam.
· **Game master (maître du jeu)** – membre de la game team, il est l'un des chefs d'unité de la game team, il choisit/élit le Game leader parmi les masters de la Game Team.
· **Game leader (meneur de jeu)** – chef de la game team, il est l'un des masters de la game team, choisi/élu par la Game Team.
· **National Advisor** (Conseiller National, nommé par le CNE) - sa mission est de vous aider à monter votre jeu d'un point de vue pédagogique; Il est aussi responsable de diffuser votre jeu dans les autres nations.

Pour toi, Game master, étape par étape :

1. Cet hiver, tu as reçu les informations pour la préparation du Venite et vincite!, organisé par ton Equipe Nationale (par Aurélie Karst : aurelie-karst@scouts-europe.org).
2. Fin janvier, tu sauras à quelle "Game Team" tu appartiens.
3. Dès lors, tu sauras comment faire et avec qui, pour préparer ton jeu.

Nous te proposons de faire cette préparation en 3 étapes :

1. Début février. Tes missions sont :

i. choisir le Game Leader

ii. Réfléchir à la dimension pédagogique de votre jeu (ses buts et leur réalisation)

iii. En proposer le thème (en référence à notre héritage européen) et le titre

iv. Imaginer le scénario général du jeu

v. Préparer un court descriptif "accrocheur" de votre jeu (qui sera publié pour les patrouilles)

vi. Ensuite mettre le descriptif de votre jeu en ligne sur le site web Eurojam; il sera accessible pour toi et ton "National Advisor".

vii. Suivront environ 2 semaines de travail sur le contenu en ligne : avec ton National Advisor, des conseillers linguistiques, etc.

viii. les titre, thème et descriptifs seront publiés sur le site web Eurojam

2. Début mars. Ta mission est de préparer le programme détaillé du jeu.

3. Début avril. Ta mission est d'envoyer les règles aux patrouilles.

Les règles doivent être :

i. Très simples

ii. très claires (images, photos, petits films, utilisez des mots seulement quand c'est nécessaire)

Ton jeu doit être prêt pour l'ULC de mai. Tu pourras vérifier et choisir l'aire de jeu. Tu auras encore un peu de temps avant l'Eurojam pour apporter précisions et modifications…

Pour tes patrouilles, étape par étape :

Du point de vue de tes patrouilles, voilà à quoi cela ressemblera :

1. Au 1er mars, elles ont accès à la rubrique GoG du site web et sélectionnent au moins 5 des jeux proposés, auxquels elles veulent participer. Elles ne sont pas obligées de choisir le jeu que tu as préparé.
2. En CdH, vous approuvez le choix des patrouilles ou les conseiller pour y réfléchir de nouveau. Puis tu inscris tes patrouilles en ligne pour les jeux choisis (avant le 31 mars)

N.B. : nous essaierons de satisfaire au mieux les desiderata des patrouilles, elles auront une place pour l'un des 5 jeux choisis.

3. Chaque patrouille reçoit les informations de base sur le jeu auquel elles joueront et commencent les préparatifs (connaissances à acquérir et costumes, par exemple)
4. Chaque patrouille reçoit les règles du jeu et ajoute ses commentaires/questions sur la page web du jeu sur le site de l'Eurojam, pour mieux cerner le jeu.

Pour toi, chef d'unité, ton rôle, étape par étape :

Tu n'es pas seulement un Game Master; tu es le chef de tes patrouilles !!

Pense bien aux points suivants :

1. CdH, pour confirmer/définir les choix des patrouilles - mi-mars
2. Inscription de tes patrouilles - jusqu'au 31 mars
3. Soutien à tes patrouilles : vérifier si elles sont bien en contact avec leur Game Team, bien comprendre le jeu et le préparer.
4. En cas de problème, essaie de le résoudre avec leur "Game Team". Si tu n'y arrives pas, informe-nous en (la Sous Commission "Game of the Games" et ton "National Advisor").
5. Au camp, la veille du jeu, rappelle bien à tes patrouilles que leur "Game Leader" est responsable d'elles.
6. Évidemment, tu récapitules chaque jeu avec tes patrouilles.
7. Si tu n'as pas de rôle précis dans un jeu, sur place, tu veilleras sur tes patrouilles.

Attention : certaines dates ci-dessus peuvent changer selon le dynamisme de la préparation de l'Eurojam.

Préparation de l'unité et des patrouilles pour les activités

Ci-dessous, tu trouveras des conseils pour montrer à tes CP quelle devrait être la place de chaque personne dans la patrouille, dans l'unité et dans l'Eurojam. Un CP s'adresse à ses patrouillards :

Quelle est ta place dans la patrouille ?

• tu as prononcé ta promesse, tu t'es donc engagé(e). La meilleure façon de devenir un(e) meilleur(e) guide/scout chaque jour est de tenir ta place dans la patrouille. Il y a plus de joie à donner qu'à recevoir : Donne-toi entièrement à ta patrouille de tout ton cœur, sois utile et digne de confiance (t'es-tu souvenu de faire ta BA aujourd'hui ?)

• Être présent à chaque activité est indispensable. Mais ce n'est pas suffisant : préparer les activités que ton CP t'a demandé de préparer, être digne de confiance. Aussi en progressant d'un point de vue technique : la bonne volonté sans compétence est inutile (je le trouve un peu dur là…) ! Tu auras besoin de temps et de persévérance pour devenir compétent.

Les devoirs au sein de la patrouille :

Chacun d'entre vous devrait être en charge d'un devoir spécial. Ces tâches seront distribuées au sein de la patrouille selon les talents et compétences personnels. Sois sûr de mettre toute ton énergie personnelle de spécialiste dans les jumelages de ta patrouille.

Une fois que vous savez avec quelle patrouille vous serez jumelés, il serait bon de les contacter et de trouver quelles choses vous voulez partager. Par exemple : préparer et échanger des chants pour le feu de camp.

Chacun d'être vous devrait être responsable de quelque chose.

La patrouille est un lieu où chacun a un rôle et une place.

Le matériel nécessaire pour l'aventure scoute :

- en premier, une tente et un abri pour la patrouille durant le camp ;
- une malle contenant les outils, les casseroles… en bon état et toujours prêts à être utilisés pour de nouvelles aventures
- les livres d'or et archives de patrouille racontant les nombreux souvenirs de la patrouille.

Avoir tout ça toujours prêt, c'est la responsabilité de tous les patrouillards

La préparation commence chez soi quand chaque scout fait la liste et anticipe en détails quoi faire et quoi apporter pour un camp heureux et joyeux.

Et par-dessus tout… L'esprit de patrouille : la volonté d'être unis derrière le CP, de former une patrouille forte et enthousiaste, ayant pour but de servir mieux Dieu et les autres grâce à la loi scoute.

Les P.A

Toi, cheftaine, que veux-tu ?

1. Tu veux que tes guides soient des minettes consommatrices dans une société “pré mâchée” où il n’y a pas de place pour le courage et la foi ?
2. Ou tu veux qu’elles deviennent des femmes investies dans leur entourage, essayant de changer le monde pour le rendre meilleur pour tous les enfants de Dieu en établissant le règne du Christ ?

Si tu viens à cet Eurojam, c’est que tu as probablement déjà choisi l’option 2…

Aider les jeunes à forger leur caractère est un de tes buts basiques en tant que cheftaine et l’un des plus compliqués à la fois. **Baden-Powell avait une solution très simple pour ça : les Postes d’Action !**
Tu sais déjà que chaque jeune doit avoir une responsabilité dans la patrouille : secouriste, liturgiste, cuisinière, topographe, amie de la nature, boute-en-train, pionnière, gardienne des traditions, messagère...

Pour préparer cet Eurojam, essaie de penser à tout ce que tes guides peuvent préparer individuellement pour aider la patrouille dans sa globalité chaque jour et remplis le tableau suivant en en discutant avec ta CdH :

Qui ?	A préparer avant l’Eurojam…	… A effectuer pendant l’Eurojam
Secouriste :	- prépare la pharmacie et un carnet de soins. - Avec l’aide de l’assistante Sanitaire, la secouriste doit être capable de gérer les blessures simples : torsion de membre (cheville, genou, poignet…), brûlures, écorchures… - Elle s’assure que tout le monde boit assez d’eau et a la tête couverte quand on est en plein soleil	- S’assure que chacune a bien sa fiche sanitaire sur elle
Liturgiste :	- apporte une bible et le carnet de prière de patrouille - organise la prière du matin en patrouille	- S’assure que tout le monde a le carnet de Camp Eurojam avec la traduction latine au moment de partir pour les cérémonies communes
Cuisinière :	- s’occupe de la partie intendance de la malle de patrouille - Détermine le menu du « Venite et gaudete » : la nourriture de base	

	sera la même pour tout le monde (Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme) mais tu peux apporter tout aliment de ta région pour personnaliser votre repas. Prévois des denrées non périssables (aromates, boîtes de conserve, épices... tout ce qui ne nécessite pas d'être conservé au réfrigérateur car il n'y aura pas **de réfrigérateur disponible sur place pour les patrouilles**.)	
Topographe :	- apporte la trousse topo : papier, crayons, boussole…	- connaît parfaitement la carte du camp et peut amener sa patrouille à n'importe quel point de rendez-vous pour une activité jumelée.
Amie de la nature :	- fait des recherches sur la faune et la flore de Normandie. - S'assure que la patrouille utilise du savon, shampoing et liquide vaisselle **biodégradables**	- S'assure que la patrouille utilise les bonnes poubelles à bon escient : jaune pour le recyclable (les boîtes doivent être compactées avant d'être placées dans la poubelle), noir pour le non recyclable, le verre est collecté et évacué au fur et à mesure, les restes et épluchures sont enterrées dans votre compost, les papiers et cartons sont brûlés au coin cuisine. - S'assure que la patrouille creuse un compost fonctionnel - a toujours un sac poubelle dans son sac pour être sure qu'aucune ordure n'est laissée sur place lors des activités.
Boute-en-train :	- S'assure que tout le monde a son Hodari - apprend à toute la patrouille l'hymne "Venite et Videte" (chanson disponible sur le site internet de l'Eurojam en MP3 – à télécharger et répéter) - Prépare une liste de danses, bans, chants et jeux faciles à mettre en place pendant les moments d'attente. A toujours une idée d'avance pour animer un « temps mort » - Prépare avec sa patrouille les veillées à l'avance (costumes en lien	- S'assure que tout le monde a son carnet de camp Eurojam à chaque activité jumelée pour chanter ensemble avec ses nouveaux amis !

	avec la Gardienne des traditions, accessoires pour les veillées…)	
Pionnière :	- Prépare la partie « froissartage » de la malle de patrouille - Dessine les plans (avec son CP) pour les installations de patrouille. Tient compte du nombre de perches alloué par l'organisation Eurojam (75 mètres linéaires par patrouille) et de la place prévue pour l'implantation de la patrouille	
Gardienne des traditions :	- S'assure que tous les membres de la patrouille ont un "libellus" et que la patrouille a son "sceau" pour tamponner les libellus des autres - Réfléchit au genre de petits cadeaux que la patrouille pourrait offrir aux patrouilles jumelées. Ces petits cadeaux doivent être prêts avant l'Eurojam !	- Apporte le Livre d'Or de patrouille et écrit (ou fait écrire) l'histoire quotidienne de la patrouille (chaque patrouillarde doit écrire au moins une fois dans ce Livre d'Or durant l'Eurojam)
Messagère :	- connaît parfaitement l'horaire type et le programme de l'Eurojam et s'assure que la patrouille soit toujours à l'heure	- est toujours prête à courir au Kraal de Bivouac si la CdB appelle pour un message de dernière minute
Chaque guide :	- apprend la version latine des "Pater noster", "Ave Maria" et "Angélus" - se fabrique son Libellus (voir Venite et Cognoscite !) - confectionne une carte souvenir de l'Eurojam (voir instructions) - apprend à chanter l'ordinaire de la Missa pro Europa (y compris le Gloria) - apprend l'hymne de l'Eurojam : http://www.eurojam.eu/	

A quels autres Postes d'Action, spécifiques à l'Eurojam, pouvez-vous penser ??

Qui ?	A préparer AVANT l'Eurojam	A faire PENDANT l'Eurojam

…

Si tu laisses tes guides se créer leur camp, elles seront plus actives et tu pourras vraiment les aider à former leur caractère… Personne n'arrive à l'Eurojam sans être prête : pas de « touristes » dans nos camps ! Chacune doit avoir quelque chose de concret à préparer.

Le système des patrouilles

Structure et organisation de l'Eurojam

Ci-dessous, tu trouveras quelques définitions qui te montreront comment le camp de l'Eurojam est construit et quelle est la place de ton unité dans cette structure.

DÉFINITIONS :

Camp

le Camp de l'Eurojam vient de la complémentarité entre les camps Scout et Guide. Les 2 camps ont la même structure, la même méthode de management et le même programme.

Dans tous les cas, l'Eurojam reste le Camp d'été de l'unité, expérimenté dans un environnement international. Et la première personne responsable du succès de ce Camp, c'est toi, aidé par ta maîtrise et ta CdH.

Pour le succès de ce camp en unité, tu seras aidé **par la chef de camp en ce qui concerne les aspects pédagogiques et par la cheftaine de bivouac pour les aspects logistiques.**

Le sous-camp

Le sous-camp est la structure qui englobe les bivouacs rassemblés géographiquement. Sa vocation est d'aider chaque unité à camper en suivant les règles et le style d'un camp scout "standard".

Le chef de sous-camp est assisté de son équipe propre.

Sous-camp International : français, polonais, autres nationalités

Sous-camp National: Italien

Bivouac

Le bivouac est la base logistique et géographique de l'Eurojam, il fonctionne selon en suivant les règles et le style d'un camp scout "standard" durant lequel plusieurs unités campent au même endroit.

La maîtrise de bivouac fait attention à toi et vérifie si tu respectes tes responsabilités pédagogiques pour tes garçons/filles dans un environnement international.

Le bivouac est composé 4 à 6 unités de 145 filles environ

Le bivouac peut être national (dans la plupart des cas) ou international.

Kraal

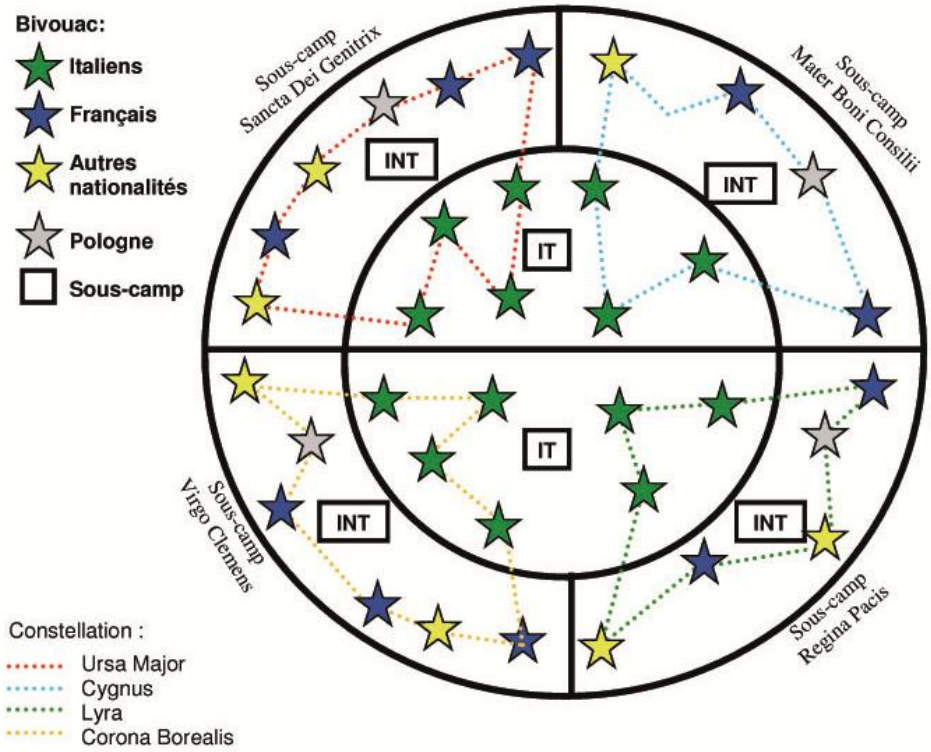
Le Kraal est le centre de contrôle de l'Eurojam.

Constellation

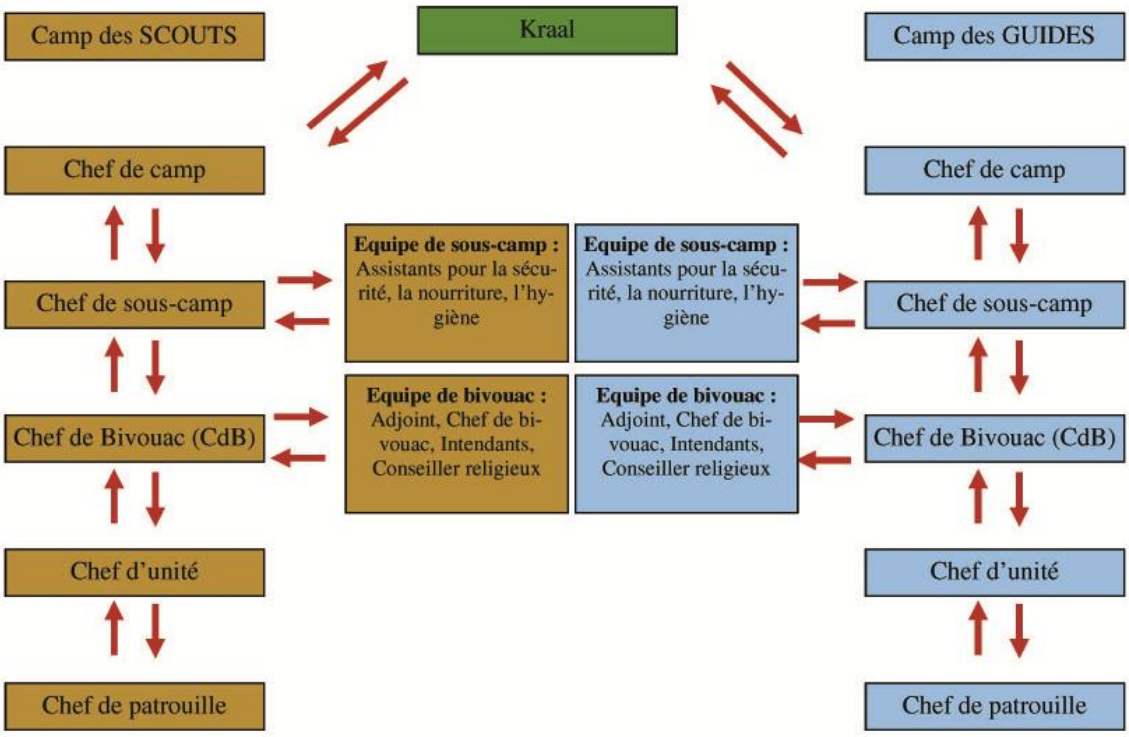
La Constellation comprend de nombreux bivouacs pour faciliter l'organisation des activités rassemblant les guides ou scouts de pays différents. Elle est une structure transversale incluant des bivouacs.

Il y aura 4 constellations. En constellation, on préservera l'unité pédagogique, qui rassemble 1200 guide (ou 1500 scouts). Toutes les activités jumelées de ton unité auront lieu au sein de la Constellation

Eurojam 2014 - Concept du camp : UNE Union, UN camp



Organigramme


Camp des SCOUTS
Kraal
Camp des GUIDES
Chef de camp
Chef de camp
Chef de sous-camp
Equipe de sous-camp : Assistants pour la sécurité, la nourriture, l'hygiène
Equipe de sous-camp : Assistants pour la sécurité, la nourriture, l'hygiène
Chef de sous-camp
Chef de Bivouac (CdB)
Equipe de bivouac : Adjoint, Chef de bivouac, Intendants, Conseiller religieux
Equipe de bivouac : Adjoint, Chef de bivouac, Intendants, Conseiller religieux
Chef de Bivouac (CdB)
Chef d'unité
Chef d'unité
Chef de patrouille
Chef de patrouille

Les flots de camp

Pendant l'Eurojam, comme lors de tout camp, tes patrouilles et tes scouts/guides vont progresser et trouver, en l'entité de la patrouille, un levier pour développer leurs talents.

S'ils doivent apprendre à donner sans compter, sans attendre de récompense (B.A.), ils doivent aussi apprendre la justice : on ne gagne que si on a réussi.

Pour savoir comment réussir, ils doivent savoir ce qu'ils ont à faire, où ils vont. Et si tu veux qu'ils réussissent, la meilleure manière est de leur demander quels efforts ils sont prêts à faire et même un peu plus…

L'émulation entre les patrouilles dans un esprit franc-jeu est essentielle; mais la compétition ne doit pas mener à la guerre ! **"Vouloir gagner, savoir perdre". Ta mission de chef est de trouver cet équilibre subtil.**

Avec ta CdH, choisissez les flots que vous voulez attribuer et laisse tes CP choisir dans quel domaine ils souhaitent progresser. Aide-les à choisir avec sagesse : mène la discussion pour les amener à viser plus haut, conseille-les. Pour ce faire, utilise ton bilan du camp dernier et ton programme pédagogique de cette année.

Exemple :

Pour le flot "installations", les critères pourraient être :
Solide,
Esthétique,
Astucieux,
Économique (de bois ou de ficelle),
Entièrement en froissartage,
Original,
En lien avec le thème de camp…

Tous ces critères sont importants, bien sûr, mais si tu demandes à tes patrouilles de TOUS les remplir, elles risquent de faire tout A MOITIE... Cette situation les conduirait à un sentiment d'échec, à manquer de respect à l'article 7 de notre loi scoute et tu échouerais dans ta mission d'éducateur. Donc **choisis avec tes CP seulement 3 ou 4** de ces critères et donne le flot à la patrouille qui les a rempli le mieux.

N.B.: un critère peut aussi être choisi par une patrouille pour un effort particulier qu'ils veulent mettre en œuvre personnellement. Une patrouille peut vouloir construire une tente surélevée entièrement sans ficelle, une autre veut créer un oratoire pour l'unité, etc.

(Exemple)

Vos flots, cette année, pour l'Eurojam :

nom du flot (que vous pouvez inventer vous-mêmes)	**3 ou 4 critères précis (+ 1 par patrouille si besoin)**	**Evaluation (Nombre de points par patrouille)**
nom "classique": *installations* Nom inventé pour l'Eurojam : "*Venitechnics*"	- solide - astuces de campisme - un filet "fait maison" par patrouille - *personnalisation* des constructions avec les couleurs et le totem de patrouille (créativité)	Patrouille 1: /16 points Patrouille 2: /16 points Patrouille 3: /16 points Patrouille 4: /16 points Patrouille gagnante :

Nombre de points :

4 points : parfait

3 points : très bien

2 points : bien

1 point : peut mieux faire…

0 point : critère non respecté

Ceci n'est qu'un exemple; il est de ta mission, en tant que chef, de trouver comment tu veux évaluer tes patrouilles.

La Cour d'Honneur et le conseil des chefs

CdH et décisions pour l'Eurojam

« Attends beaucoup de tes CP et tu obtiendras beaucoup » B.-P.

Pour savoir où tu vas, tu as besoin de savoir d'où tu viens.

Quand tu prépares ton camp, tu dois savoir ce que tes jeunes sont capables de faire et ce que tu vas devoir leur apprendre pendant l'année afin qu'ils soient "toujours prêts" pour votre prochain camp. La meilleure façon de connaître ton unité, c'est de demander aux CP : ils vivent dans leur patrouille donc ils sont les mieux placés pour connaître ce que leurs patrouillards savent faire ou non.

Utilise ta CdH : plus tu l'utilises, mieux ton unité fonctionnera.

Voici une proposition de méthode, cela fonctionne dans bien des unités, alors pourquoi pas chez vous ?

1) réunis ta CdH et tirez des conclusions de votre dernier camp : bilan du camp
2) Ensuite, tous ensemble, réfléchissez à vos objectifs pour cette année, comment améliorer ce qui n'a pas été parfait l'an passé : définissez les objectifs qui vous conduiront cette année jusqu'à l'Eurojam
3) Puis, réunis ta CdH tous les mois pour faire le point et voir si vous avez réussi à mettre en oeuvre ce qui était prévu ou si vous devez adapter votre rythme. Et parlez des prochaines étapes, des prochains buts, des projets, de vos patrouilles, de vos rêves !

Ensuite, gardez le même "cycle" logique que d'habitude :

- CdH = vous décidez ce que vous allez apprendre (ou réviser)
- activité de HP = vous l'apprenez ensemble
- activités de patrouille = les patrouillards apprennent tous ensemble en passant par les PA
- (- CdH = pour vérifier que tout va bien, adaptation si nécessaire)
- activité d'unité = tu montes un jeu pour vérifier que tout le monde a bien compris ce qui devait être appris
- CdH = bilan de ce qui a été fait et décision pour le prochain "cycle".
    - ⇨ HP (si besoin) => Patrouille => CdH => Unité => CdH et ainsi de suite !

Les 5 moteurs dans ta compagnie :

L'intérêt

Devise de l'Eurojam : Venite et Videte !

Merci de remplir ce tableau après en avoir parlé avec ta CdH :

Que faire avec mon unité pour aider les filles à mieux comprendre le thème de l'Eurojam ? (jeux, topo, veillée, rencontre…)

Observations des relectrices :

La nature

Respectons nos forêts !

« La guide/le scout voit dans la nature l'œuvre de Dieu ». Tu connais bien cet article de notre loi scoute ! On pense souvent aux plantes et aux animaux qu'on croise facilement dans les bois. Mais as-tu songé à ce qu'il allait rester de ta planète après ton passage ?

BP disait « un scout ne laisse rien derrière lui… que des remerciements ! ». L'Eurojam sera un grand camp, avec beaucoup de monde et un gros impact potentiel sur la nature, c'est notre fierté et notre responsabilité de laisser les lieux plus beaux et plus propres que nous ne les avons trouvés.

Chaque unité, chaque patrouille, chaque scout/guide a un rôle à jouer dans la propreté du camp.

Voici quelques recommandations :

1) L'eau

Il est clair qu'on vient chercher de l'eau au robinet, mais qu'on ne la consomme pas sur place : hors de question de se laver les dents, de faire la vaisselle ou sa toilette au robinet. Cela crée de la boue, des files d'attente et gâche cet élément si précieux !

2) Les feux de cuisine

Nous aurons peut-être la possibilité d'utiliser des tables à feux sur place, toutefois, on peut aussi nous demander d'utiliser des « cuisinières » (en cas d'arrêté préfectoral de dernière minute). Pour obtenir une cuisinière, prévoir 20 € par patrouille. Elle sera livrée sur place.

Ce sont les emplacements pour chauffer le repas. Ils doivent rester propres, même si ce n'est « le coin de personne » en particulier. Ce seront les seuls feux autorisés en dehors du feu de camp de l'aire de veillée de bivouac.

La cuisine à proprement parler (épluchage, découpage, etc.) se fait au coin de patrouille et non à cet emplacement qui n'est dévolu qu'à la cuisson. Chaque feu est attribué nommément à une patrouille.

On profitera du feu de sa patrouille pour brûler les papiers et cartons d'emballage des aliments. Ainsi, nous remplirons moins nos poubelles et utiliserons moins de sacs plastiques !

3) Le coin de patrouille

Chaque coin de patrouille dispose (a priori) de 300 m^2 (15 m x 20 m).

Il s'agit de s'installer discrètement et respectueusement. Vous aurez un certain nombre de trous à creuser, soyez malins, anticipez, creusez-les assez près des endroits stratégiques (coin cuisine) et assez loin pour ne pas mettre les pieds dedans à tout bout de champ…

a. La propreté du coin de patrouille

Par respect pour la nature et la commune qui nous accueille, nous trions nos déchets. Vous aurez 5 types de déchets « le scout met son honneur à mériter confiance » alors nous comptons sur vous et votre sérieux pour appliquer ces consignes scrupuleusement !!

Les papiers/cartons (sans aucune trace de plastique ou d'aluminium dedans)

- Ils sont à apporter au coin cuisine pour être brûlés pendant la cuisson des aliments.

Les emballages recyclables (contenant du plastique, du métal, les boîtes de conserve…)

- Ils sont à réduire (aplatir, recroqueviller, écraser), puis à placer dans un sac poubelle jaune ou transparent. La patrouille les apportera à la benne à ordure dévolue à cet effet. Le bivouac fournira ces sacs poubelle jaunes.

Le verre (pots sans les couvercles qui vont dans les emballages recyclables)

- Il sera évacué au fur et à mesure dans la benne prévue à cet effet. Dès que vous en utilisez, placez-le dans le sac d'un(e) patrouillard(e) qui le jettera quand il/elle passera près d'une poubelle à verre. Ne le gardez pas au coin de patrouille !

Les déchets organiques (épluchures, coquilles d'œufs, restes cuits… tout ce qui est naturellement biodégradable)

- Ils vont dans le compost que vous allez vous créer. C'est un trou (au moins 40 cm de profondeur sur 20 de large) avec un tas de terre à côté. On y jette tous les déchets organiques qu'on recouvre au fur et à mesure d'une couche de terre (même système que pour des feuillées) pour éviter les bêtes. Evidemment, on n'y enterre aucun déchet qui n'appartient pas à la nature, nous ne sommes pas des sauvages.

Les déchets non recyclables (principalement les plastiques…)

- Ils vont dans un sac poubelle noir, surélevé et fermé. Une fois ce sac rempli, il est bien hermétiquement fermé (au besoin, s'il est crevé, vous le placez dans un autre sac) et jeté dans la benne dévolue à cet effet. Le bivouac fournira ces sacs poubelle noirs.

b. Le coin de patrouille

Le coin toilette dispose d'un trou à eaux grasses protégé par une claie.

La case toilette (= douche) permettant une intimité totale pour se doucher (au moins 1.5m x 1.5m x 2m de haut) est dotée d'une évacuation vers un trou à eaux grasses. La bâche qui ceint cette douche doit être de couleur discrète (noire, bleu marine, vert, marron).

- Le gel douche/shampoing est **biodégradable, fourni par la patrouille.**
- Le produit vaisselle est **biodégradable, fourni par la patrouille.**

Les 2 poubelles (sac jaune et sac noir) sont surélevées et fermées. 1 sac noir pour les déchets non biodégradables - non recyclables, 1 sac jaune pour les emballages (emballages réduits avant d'être jetés). Les déchets organiques vont dans le composte, le papier/carton va au coin cuisine pour être brûlé en faisant la cuisine.

L'abri pour la malle de matériel est soit un double toit, soit une bâche tendue, mais de couleur discrète pour s'insérer dans la nature. La malle est fermée et surélevée. Une seule malle par patrouille pour intendance, froissartage et déguisements. Apprenons à être économes et à nous contenter du nécessaire!

Chaque CP est responsable de la bonne tenue de son coin de patrouille, le chef d'unité est responsable de son coin maîtrise.

L'assistant sanitaire de l'unité est responsable du bon traitement des déchets (eaux et poubelles).

La maîtrise de bivouac fera le tour des installations de bivouac et sera en droit de demander à un chef d'unité de faire refaire telle ou telle chose qui a été négligée.

c. Le bois de construction

On ne coupe pas d'arbre sur le lieu de camp.

On aurait une vingtaine de perches de 4m par patrouille (= 75 mètres linéaires par patrouille, entre 5 et 8 cm de diamètre.)

La forêt est assez fournie sur place en bois à terre pour permettre de trouver ce qu'il faut pour les claies et les parties d'installation qui ne nécessitent pas de supporter un grand poids.

Les patrouilles sont autorisées à construire des tentes surélevées **si et seulement si, les installations essentielles à la santé sont déjà finies** (table à manger, vaisselier, coin + case toilette, poubelles et évacuations).

Toujours dans le but d'économiser du bois, chaque patrouillarde est invitée à fabriquer un filet qui pourra servir pour le coin toilette, la case toilette, le rangement du coin de patrouille, le vaisselier, etc.

4) Les toilettes

Ce sont des WC chimiques, type TOITOI. Le papier toilette est fourni.

On trouvera aussi des sacs poubelles noirs pour les serviettes hygiéniques à la sortie des cabines. On trouvera aussi de l'eau, des bassines, du savon et des torchons pour se laver/sécher les mains.

5) La déchetterie

Ce sont les bennes qui ont vocation à recevoir les sacs poubelles noirs ou jaunes. Chaque sac poubelle jeté dans cette benne doit être parfaitement fermé et étanche. Ne pas hésiter à doubler l'épaisseur du sac poubelle s'il est trop lourd ou crevé.

Important : il est essentiel que **la patrouille ait toujours un sac poubelle** prêt à être utilisé dans le sac à dos d'un patrouillard (du P.A. Ami de la Nature par exemple) quand elle est en activité. On ne laisse rien traîner sur les lieux de rassemblement. Après la cérémonie d'ouverture ou de clôture, on ne doit rien deviner du passage de 10.000 scouts et guides !

« À côté du problème de la consommation, la question de l'écologie, qui lui est étroitement liée, inspire autant d'inquiétude. (…) **L'homme croit pouvoir disposer arbitrairement de la terre comme si elle n'avait pas une forme et une destination antérieures que Dieu lui a données, que l'homme peut développer mais qu'il ne doit pas trahir**. Au lieu de remplir son rôle de collaborateur de Dieu dans l'œuvre de la Création, l'homme se substitue à Dieu, et, ainsi, finit par provoquer la révolte de la nature, plus tyrannisée que gouvernée par lui. »

Encyclique sociale **Centesimus Annus, 1991, Pape Jean-Paul II**

La patrouille

Tu le sais, les adolescents adooooorent être en petits groupes : à l'école, en sport, avec un groupe d'amis pour aller au cinéma… La patrouille, telle qu'imaginée par BP est la dimension parfaite pour les ados : un groupe assez petit pour permettre au jeune d'exprimer ses talents et en même temps assez grand pour sentir le soutien des autres.

C'est aussi pourquoi nous fonctionons en patrouille : la guide peut y développer ses compétences pour mieux servir les autres. C'est aussi la raison d'être des PA. **Voilà pourquoi nous évoluons en patrouille et non en meute comme les louveteaux.** Pour la progression et l'esprit scout de tes guides, tu dois les laisser vivre en patrouille.

Pendant l'Eurojam, il y aura du temps prévu exprès en patrouille :

- Du réveil jusqu'à la messe (7:00 – 8:30)
- Au déjeuner (12:30 – 14:30)
- De la fin des activités jusqu'à la veillée (18:00 – 20:30)
- Attention à respecter ces quelque 6 heures d'intimité.

Elles doivent préserver des moment pour rester ensemble, prier ensemble, jouer ensemble, cuisiner ensemble… Bien sûr, lors d'une telle "occasion européenne", elles voudront rencontrer d'autres patrouilles, les inviter pour le déjeuner, le dîner ou la veillée. C'est naturel et sain dans une certaine proportion, mais n'oublie pas d'être vraiment très clair avec elles : au moins une fois par jour, une des tranches (midi ou soir) doit se vivre uniquement en famille, dans la patrouille.

Si elles passent trop de temps à "papillonner" avec d'autres, cela affaiblira l'esprit de patrouille et si un problème se fait sentir, il sera plus difficile à identifier dans le tourbillon et surtout à résoudre car elles se seront déshabitués à faire attention à chacune.

Tous les soirs, au CdC, assure-toi des points suivants avec tes CP :

1) Franchise

- Est-ce que la patrouille a pris le temps de faire un CdP ?
- Est-ce que tous les patrouillards ont parlé pendant le CdP ? Si non, pourquoi ? Qu'est-ce que le CP pourrait faire pour laisser chacun prendre sa place en conseil ?
- Est-ce que chaque jeune a participé joyeusement, de tout son cœur aux activités du jour ?
- Est-ce que chaque jeune a été franc et loyal envers ses chefs, ses compagnons, ses subordonnés aujourd'hui ?

2) Dévouement

- Est-ce qu'on a pris au moins un repas juste en patrouille ?
- Est-ce que chaque jeune a fait au moins une BA aujourd'hui ?
- Est-ce que chaque jeune a vraiment fait attention aux autres membres de la patrouille aujourd'hui ?
- Est-ce que chaque jeune a aidé la patrouille grâce à son PA aujourd'hui ? Est-ce qu'ils ont mis leurs compétences individuelles au service de la patrouille ?

3) Pureté

- Est-ce qu'on a pris le temps de faire la prière du matin en patrouille ? Pour qui/quoi a-t-on prié ?
- Est-ce que tous les jeunes participent activement en *Tempus Verbi* ?
- Est-ce que chaque jeune a accepté les différences des autres (membres de sa propre patrouille ou des unités jumelées) et fait un effort pour les comprendre aujourd'hui ?
- Est-ce que chacun a pardonné les erreurs et les faiblesses des autres aujourd'hui ?
- Est-ce que chaque jeune a fait de son mieux pour rejeter le péché aujourd'hui ?

Tu peux ajouter autant de questions que tu veux, du moment que tu t'assures que notre Loi Scoute, notre Promesse et nos Principes règnent au cœur de tes patrouilles.

La loi

La loi Scoute à l'Eurojam

Le projet spirituel de l'Eurojam, se déclinant au long du camp avec notre mot d'ordre "Venite et videte", permettra à chaque guide et scout de vivre chaque jour un article de la loi à travers un moment de réflexion quotidienne.

Chaque article proposé a été choisi pour "habiter" nos expériences tout le long du jour. De façon à pouvoir appliquer notre loi scoute à notre vie de camp, en suivant le principe "La loi scoute est la loi du camp".

Le thème spirituel quotidien a été développé avec un passage de l'Evangile, réflexion commune et une figure sainte. Bien qu'ils n'aient pas forcément été scouts ou guides, ils nous aideront à comprendre comment la loi est un outil essentiel pour vivre de façon chrétienne jusqu'à la sainteté.

Pour voir comment la loi scoute a été répartie durant la semaine d'Eurojam, en lien avec le mot d'ordre quotidien, rendez-vous page 83.

Le civisme

La guide est courtoise, tu le sais, et notre courtoisie à l'égard des autres passe aussi par notre respect de l'uniforme. Uniforme qui marque notre appartenance au même mouvement. Sais-tu que l'uniforme est le même aux 4 coins de l'Europe ? Seuls queques détails nous différencient. Sache aussi que d'autres cultures peuvent être très très choquées par un port négligé de l'uniforme (jupe trop courte, chemise trop ouverte, maquillage, etc.). Alors porte ton uniforme avec fierté et « maintiens partout son prestige » (P.G.K.)

Le « dress code" de l'Eurojam !

Les conseils de Madame la Comtesse ;+)

Activité	Tenue vestimentaire
Venite et laborate!	tenue de camp
Venite et gaudete	tenue de camp ou costumes traditionnels
Venite et adiungite!	tenue de camp
Venite et vincite!	uniforme ou costumes (selon le jeu)
Venite et reconciliate!	uniforme impeccable
Venite et cognoscite!	uniforme impeccable et **complet** du début à la fin
Venite et ludite!	uniforme obligatoire si vous sortez du camp
Cérémonies et messes	Uniforme impeccable
Voyage	Uniforme

Cérémonies

Les cérémonies d'ouverture et de clôture marquent le début et la fin de chaque activité, c'est pourquoi elles ont un caractère particulier. La cérémonie d'ouverture permet d'accueillir chacun et de donner les objectifs, les attentes et les efforts communs pour les jours à venir. Celle de clôture permet quant à elle de remercier chacun, faire un point global sur ce qui a été vécu tous ensemble et garder en mémoire le nouvel élan. Ce n'est pas en vain que nous sommes la branche verte, couleur de l'espérance.

L'unité de l'Europe est fidèlement reflétée lors de ce Jamboree européen.

C'est pourquoi, évoquant la fin de la guerre, la cérémonie d'ouverture insiste tout particulièrement sur la paix, une paix solide grâce aux efforts de tous. L'histoire de la FSE en est un vivant rappel.

Cependant, le scoutisme n'est pas en recherche de paix seulement par "l'absence de guerre", mais plutôt dans la présence du Seigneur. Un scout ne bâtit que lorsqu'il remet toute sa vie au Christ. Bâtisseur de paix comme synonyme de vie future commune.

Le journal Eurojam durant l'Eurojam

Ce journal peut être un outil pédagogique important pour tes jeunes pendant l'Eurojam 2014. Nous voudrions bénéficier de l'expérience de la publication du "The Daily Żelazko" (Eurojam 2003).

Ce journal, en tant qu'outil pédagogique signifie :

- il sera un moyen de communication interne (durant l'Eurojam il n'y aura pas Facebook,
- pas de téléphone mobile, etc.)
- Il prendra la température sur le terrain des activités vécues par les scouts/guides
- Il sera un moyen de partager nos expériences avec les autres (avec ce journal, l'expérience Eurojam
- n'est pas limitée à votre unité ou vos unités jumelées); c'est une façon d'expérimenter le caractère multiculturel de l'Europe, de "ressentir" l'Europe et l'UIGSE
- Ce sera une chronique actuelle polyphonique de l'Eurojam
- il montrera à tes jeunes la place de leur patrouille dans l'Eurojam et aussi la place de l'individu dans l'organisation générale
- Et enfin, ce journal restera comme un vestige pour les générations futures après l'Eurojam 2014.

L'engagement, la promesse

Jean Paul II nous a dit dans son message pour l'Eurojam 2003 : vous êtes appelés " **à prendre part, avec toute l'ardeur de votre jeunesse, à bâtir l'Europe des peuples, afin que chaque personne soit reconnue dans sa dignité de fils bien-aimé de Dieu et qu'une société fondée sur la solidarité et la charité fraternelle puisse émerger".**

Ainsi, le thème de l'Eurojam 2014 "Venite et Videte", nous donne cet élan d'espérance si cher à la branche verte et nous accompagne tout au long de ce camp. Cet espoir en une Europe unie et fraternelle, une Europe civique dans laquelle le travail et les efforts de chacun sont additionnés.

C'est cet espoir qui caractérise la cérémonie de clôture. C'est pourquoi nous allons renouveler notre Promesse lors de cette cérémonie qui marquera la fin de l'Eurojam. Tous ensemble et d'une même voix. La même Promesse, la même Loi, le même idéal, la même foi… font disparaître les frontières de l'Europe et l'ouvre sur le monde.

Le civisme

Merci d'évoquer ces différents points en Cour d'Honneur (avant l'ULC) :

Fraternité :

- Que pensent mes patrouilles des autres nations et des autres pays ?
- Veulent-elles explorer d'autres cultures?
- Sont-elles proches de gens d'autres pays ?

Quelles langues étrangères apprennent mes patrouilles ?

Connaissances de l'Histoire :

- Lesquelles de mes patrouilles sont intéressées ou non par l'Histoire ?
- Que faire pour les encourager à développer leurs connaissances historiques ?

Europe :

- Que signifie « Europe » pour les jeunes de mon unité ?
- Que signifie « Europe chrétienne » pour mes patrouilles ?
- Que comprennent-elles de l'appel « Ad Mariam Europa » ?

Comment mes patrouilles comprennent-elles le sens des principes 2 et 3 de notre scoutisme européen ?

- 2. Fidèle à sa patrie, la guide est pour l'Europe unie et fraternelle
- 3. Fille de la Chrétienté, la guide est fière de sa foi. Elle travaille à établir le règne du Christ dans toute sa vue et dans le monde qui l'entoure.

- Comment inclure Robert Schuman et sainte Thérèse de Lisieux dans mon programme d'année (jeux en unité ou patrouille /Veillées / etc.)
- Quelles caractéristiques de Robert Schuman et sainte Thérèse de Lisieux pourraient être attractives et susceptibles d'inspirer mes jeunes ?

Programme de l'Eurojam

A reporter en page suivante en fonction de ta constellation

Venite et…

Date	Jour	Constellation	Matin	Après-midi	Soir
1	Vendredi		Arrivée et installations	installations	
2	Samedi		installations	installations	
3	Dimanche			Cérémonie d'ouverture et messe	
4	Lundi	Uma	*adiungite!*	*laborate!*	Veillée
		Cyg	*laborate!*	*adiungite!*	Veillée
		Lyr	*ludite!*		Veillée
		Cbo	*vincite!*		Veillée
5	Mardi	Uma	*reconciliate!*		Veillée
		Cyg	*vincite!*		Veillée
		Lyr	*adiungite!*	*laborate!*	*gaudete!*
		Cbo	*laborate!*	*adiungite!*	*gaudete!*
6	Mercredi	Uma	*ludite!*		Veillée
		Cyg	*reconciliate!*		Veillée
		Lyr	*vincite!*		Veillée
		Cbo	*adiungite!*	*laborate!*	Veillée
7	Jeudi	Uma	*laborate!*	*adiungite!*	*gaudete!*
		Cyg	*adiungite!*	*laborate!*	*gaudete!*
		Lyr	*reconciliate!*		Veillée
		Cbo	*ludite!*		Veillée
8	Vendredi	Uma	*vincite!*		Veillée
		Cyg	*ludite!*		Veillée
		Lyr	*laborate!*	*adiungite!*	Veillée
		Cbo	*reconciliate!*		Veillée
9	Samedi			*cognoscite!*	Veillée
10	Dimanche		Démontage	Messe et cérémonie de clôture	Veillée
11	Lundi		Départs		

Uma : Ursa Major : Grande Ourse
Cyg : Cygus : Cygne
Lyr : Lyra : Lyre
Cbo : Corona Borealis : Couronne Boréale

A – l'Eurojam pour ma compagnie

Ma constellation, mon sous-camp, mon bivouac :

Programme :

Date	Matin	Après-midi	CR	Mot d'ordre	Veillée : thème, forme, type[1]
30 juillet			☐		
31 juillet			☐		
1er août	Voyage	Dernières arrivées - installations	☐		
2 août	installations		☐		
3 août		Cérémonie d'ouverture et messe	☐	Que cherchez-vous ? – Ouvrir son cœur aux grands désirs	
4 août			☐	« Où demeures-tu, Seigneur ? – Discerner et découvrir la présence de Dieu dans ma vie. » Article 6	
5 août			☐	« Ils vinrent et ils virent – S'engager résolument à la suite du Christ » Articles 7 et 8	

6 août			☐	« Les deux disciples demeurèrent avec Jésus ce jour-là. – Apprendre à demeurer avec Jésus » Articles 1 et 2	
7 août			☐	« Voici l'Agneau de Dieu qui enlève le péché du monde – se laisser sauver et guérir par le Christ » Articles 4 et 10	
8 août			☐	« Nous avons trouvé le Messie ! – Aller à la rencontre de mes frères pour leur annoncer que le Seigneur est vivant au milieu de nous. » Articles 3 et 5	
9 août		Venite et cogniscite !	☐	« André amena son frère à Jésus qui le regarda – Être guide à mon tour et m'effacer devant celui que j'annonce. » Article 9	
10 août	Démontage	Messe et cérémonie de clôture	☐	« En vérité, tu verras mieux encore ! – Désirer le ciel et vivre dans l'Esprit. » La Promesse	
11 août	Départs		☐		
12 août			☐		
13 août			☐		

[1] **Voir détails en page 100 « les veillées ».**

2 – Horaire-type

- Le but est d'avoir un rythme régulier et paisible, respectons particulièrement le temps de sommeil
- Veillons à être à l'heure, à une échelle pareille, un petit retard prend des proportions gênantes
- **Un CdC quotidien** (en bivouac) précédé **d'un conseil de patrouille** (un quart d'heure). Jamais après la veillée.

Quand ?	Quoi ?
7:00	Réveil, prière en patrouille, toilette, rangement, PddM en patrouille
8:00	Rassemblement, montée des Couleurs en bivouac
8:10	Tempus Verbi
8:30	Sainte Messe
9:30	Déplacement pour les activités
10:00 – 12:00	Activités
12:00	Angelus en Latin
	Déplacement, retour des activités
12:30	Intendance au Bivouac - Déjeuner - Sieste
15:00	Déplacement pour les activités
15:30 – 17:30	Activités
17:30	Déplacement, retour des activités
18:00	Conseil de Patrouille / Conseil de Bivouac
18:30	Conseil des Chefs / Intendance / Services et préparation de la veillée
19:30	Dîner, vaisselle
20:30	Veillée / activités du soir
21:30	Fin de veillée, prière
22:00	Silence de la nuit

3 – La sécurité au camp

En cas d'urgence

- Ne pas oublier d'afficher les numéros d'urgence au camp (voir « récapitulatif affichage »)

	(Nom, Prénom) Adresse	Distance	Numéro de tél.
URGENCE			
Indicatif radio de secours (donné sur place)			
Contact de la CG pendant le camp			
Ma cheftaine de bivouac			
Ma cheftaine de sous-camp			
Numéro d'urgence AGSE	01 64 45 53 87		

Centre national : tél. : 01 64 45 53 60, fax : 01 64 29 44 56
AXA Assistance : 01 41 14 22 21
Assurance du mouvement : 01 44 53 74 00 (cabinet P. Plasse)

Pour celles qui empruntent une voiture pour leurs trajets aller-retour :
Assurance du véhicule :
Tél. :
(se renseigner pour une extension du contrat si nécessaire)

Un supplément d'assurance est en général nécessaire pour les jeunes conducteurs : penser à vous renseigner (et à l'ajouter dans le budget).

Véhicules
La maîtrise dispose-t-elle d'une voiture ? OUI/NON
Qui a son permis de conduire ?
Coordonnées de la compagnie de cars :

Courrier : on pourra poster sur place.

1.2. Le matériel à prévoir

L'Eurojam est un camp de la simplicité de moyens, les unités venant d'autres pays n'ont pas forcément le même accès aux outils que nous, c'est pour quoi nous vous demandons de venir avec UNE SEULE MALLE par patrouille et par maîtrise. Cette malle contiendra vos outils, votre matériel pour la cuisine et vos costumes pour les veillées. Faites simple, apprenons à nous dépouiller du superflu.

Voici une liste pour ne rien oublier de votre matériel de maîtrise :

TENTES
□ Maîtrise

BACHES DISCRETES
□ Pour case toilette
□ Pour abri à matériel

INFIRMERIE
□ Cahier d'infirmerie
□ Pharmacie
□ Bassine, savon

BIBLIOTHEQUE
□ Bible
□ Cérémonial
□ Carnets d'épreuves
□ Pour toi, CP
□ Livres techniques

DIVERS
□ DCE
□ Dossier du chef de camp
□ Ficelle
□ Bougies, torches « faites maison »
□ Timbres, enveloppes

MATERIEL PEDAGOGIQUE
□ Flots de camp
□ Trousse couture
□ Stock Carrick (lanières, insignes)
□ Gants blancs
□ Trousse (crayons, gros feutres…)
□ Fiches plastiques
□ Foulards de jeu

MATERIEL FROISSARTAGE par patrouille (la maîtrise compte comme une patrouille)
□ 2 Scies
□ 2 Hachettes
□ 1 Plane
□ 1 Ciseaux à bois
□ Cavaliers ou pitons
□ 1 Tarière
□ 1 Maillet
□ 2 Pelle-bêche

MATERIEL INTENDANCE par patrouille (la maîtrise compte comme une patrouille)
□ 2 cuvettes
□ 1 grosse Gamelle
□ Poignées
□ Ouvre-boîtes
□ Couverts
□ Boîtes
□ Savon noir
□ Papier alu
□ 1 Éponge métallique
□ 2 Torchons
□ Jerricans (10l max)
□ Couvercles
□ 1 Passoire
□ 1 Louche
□ Pinces à linge
□ Allumettes, allume-feux « faits maison »
□ Liquide vaisselle **biodégradable**
□ Journaux
□ 1 Éponge double face classique
□ Aromates, épices, intendance non-périssable pour le Venite et gaudete !

1.3. Le budget

		Prix par personne	Nb de personnes	TOTAL	Réel (à remplir à la fin du camp)
DEPENSES					
TRANSPORT					
	• Car ou train				
	• Frais de voiture				
	• Déplacement du CR				
	• Transport ULC				
	• Frais divers				
FRAIS EUROJAM	• **190 ou 170 € par personne**	190€ ou 170€			
MATERIEL					
	• Amortissement (tentes, outils)				
	• Papeterie				
	• Photocopies				
	• Matériel pédagogique				
PHARMACIE	• Matériel ou médicaments				
DIVERS					
	• Timbres				
	• Achats à Carrick				
	• Photos				
	•				
	•				
IMPREVU					
ACTIVITE SPECIALISEE :					
			TOTAL		
RECETTES					
Prix du camp (guide)		190/170 +…			
Prix du camp (guide ayant frère ou sœur dans le mouvement)		190/170 +…			
Prix du camp (chef)		190/170 +…			
Bons vacances (CAF, CE, …)					
Aides du groupe					
Subventions					
Vente ou travaux en tout genre					
Autres					
			TOTAL		

Observations des relectrices :

1.5. Les menus

- Boire et faire boire beaucoup surtout par forte chaleur.
- Ne pas gaspiller.
- **Au moins 1 repas par jour pris sans invitation d'une patrouille étrangère, le midi ou le soir.**
- **Les patrouilles invitent une cheftaine le midi.**

N.B. : Il y aura peut-être des variantes dans ces menus sur le terrain…

A ne pas oublier : Efface les menus qui ne te concernent pas avant d'imprimer ce dossier !

Menus - Constellation : Uma

Date	dimanche 3 août 2014	lundi 4 août 2014	mardi 5 août 2014	mercredi 6 août 2014	mercredi 6 août 2014	jeudi 7 août 2014	vendredi 8 août	Samedi 9 août	Dimanche 10 août 2014
Activité	**Cérémonie d'ouverture Opening ceremony**	**Venite et laborate / Venite et adiungite (sans Venite et gaudete)**	**Venite et reconciliate**	**Venite et ludite ceux qui quittent le camp**	**Venite et ludite ceux qui restent au camp**	**Venite et laborate / Venite et adiungite / Venite et gaudete**	**Venite et vincite -**	**Venite et cognoscite -**	**Cérémonie de clôture Closing ceremony**
Menu français - Déjeuner	**1 F** : Salade composée : tomates, poivrons verts, thon, olives noires, maïs, féta + crème dessert à la vanille	**3 F** : Salade de concombres + Médaillon de porc aux pruneaux, champignons de Paris et crème fraiche + Fromage blanc et purée de fruits	**5 F** : Concombre - Roti de porc en tranche - Pain - Vache qui riz - Compote de pommes - Fruits secs	**8 F** : Tomate, Pain, Pâté de campagne, Chips, Kiri, Fruit	**6 F :** Salade de betteraves + Chipolatas + Petit pois + Fromage + Fruit	**12 F :** Tartines (pain de mie) toastées de fromage de chèvre avec miel + Tagliatelles de courgettes aux lardons + Yaourts blancs sucrés + Fruit	**15 F :** Concombre + Rillettes de thon + Pain + Yaourt à boire + Fruit	**17 F** : Salade de tomates + Saucisses de Toulouse + petit pois + Yaourt blanc sucré + banane au chocolat	**19 F :** Paté de campagne + salade composée : tomates, mais, dés de jambon, poivrons + Gruyère + Fruit
Menu français - Dîner	**2 F** : Soupe de légumes + Pommes de terre au lard et oignons + reblochon + fruit	**4 F** : Soupe de poule aux vermicelles + Poêlée d'haricots verts au chorizo et à la tomate + Edam + fruit	**14 F :** Soupe + Spaghettis + lardons + Crème fraiche + Emmental + Liégeois au chocolat	**10 F :** Soupe + Cuisse de poulet à la tomate et au basilic (basilic, oignons blancs, purée de tomates) + Riz + Flan au caramel + petits gâteaux	**11 F :** Soupe + Cuisse de poulet à la tomate et au basilic (basilic, oignons blancs, purée de tomates) + Riz + Flan au caramel + petits gâteaux	**9 F :** Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme	**16 F :** Soupe de tomates + Quenelles de brochet en sauce + Riz + Fromage + Compote de fruits + gâteaux secs	**18 F** : Soupe de champignons + Spaghettis à la tomate et au jambon + Camembert + Fruits au sirop	**20 F :** Soupe + Sauté de volaille "forestière" : dinde, champignons de Paris, crème fraiche + semoule + Mousse au chocolat

Menus - Constellation : Cyg

Date	dimanche 3 août 2014	lundi 4 août 2014	mardi 5 août 2014	mercredi 6 août 2014	mercredi 6 août 2014	jeudi 7 août 2014	vendredi 8 août	Samedi 9 août	Dimanche 10 août 2014
Activité	**Cérémonie d'ouverture Opening ceremony**	**Venite et laborate / Venite et adiungite (sans Venite et gaudete)**	**Venite et vincite**	**Venite et reconciliate**	**Venite et laborate / Venite et adiungite / Venite et gaudete**	**Venite et ludite ceux qui quittent le camp**	**Venite et ludite ceux qui restent au camp**	**Venite et cognoscite**	**Cérémonie de clôture Closing ceremony**
Menu français - Déjeuner	**1 F** : Salade composée : tomates, poivrons verts, thon, olives noires, maïs, féta + crème dessert à la vanille	**3 F** : Salade de concombres + Médaillon de porc aux pruneaux, champignons de Paris et crème fraiche + Fromage blanc et purée de fruits	**5 F** : Concombre - Roti de porc en tranche - Pain - Vache qui riz - Compote de pommes - Fruits secs	**8 F** : Tomate, Pain, Pâté de campagne, Chips, Kiri, Compote de pommes	**12 F :** Tartines (pain de mie) toastées de fromage de chèvre avec miel + Tagliatelles de courgettes aux lardons + Yaourts blancs sucrés + Fruit	**15 F :** Concombre + Rillettes de thon + Pain + Yaourt à boire + Fruit	**13 F :** Salade + Œufs brouillés + Ratatouille + Fromage + Fruit	**17 F** : Salade de tomates + Saucisses de Toulouse + petit pois + Yaourt blanc sucré + banane au chocolat	**19 F :** Paté de campagne + salade composée : tomates, mais, dés de jambon, poivrons + Gruyère + Fruit
Menu français - Dîner	**2 F** : Soupe de légumes + Pommes de terre au lard et oignons + reblochon + fruit	**4 F** : Soupe de poule aux vermicelles + Poêlée d'haricots verts au chorizo et à la tomate + Edam + fruit	**14 F :** Soupe + Spaghettis + lardons + Crème fraiche + Emmental + Liégeois au chocolat	**12 F :** Soupe + Cuisse de poulet à la tomate et au basilic (basilic, oignons blancs, purée de tomates) + Riz + Flan au caramel + petits gâteaux	**9 F :** Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme	**16 F :** Soupe de tomates + Quenelles de brochet en sauce + Riz + Fromage + Compote de fruits + gâteaux secs	**16 F :** Soupe de tomates + Quenelles de brochet en sauce + Riz + Fromage + Compote de fruits + gâteaux secs	**18 F** : Soupe de champignons + Spaghettis à la tomate et au jambon + Camembert + Fruits au sirop	**20 F :** Soupe + Sauté de volaille "forestière" : dinde, champignons de Paris, crème fraiche + semoule + Mousse au chocolat

Menus - Constellation : Lyr

Date	dimanche 3 août 2014	lundi 4 août 2014	mardi 5 août 2014	mercredi 6 août 2014	mercredi 6 août 2014	jeudi 7 août 2014	vendredi 8 août	Samedi 9 août	Dimanche 10 août 2014
Activité	**Cérémonie d'ouverture Opening ceremony**	**Venite et ludite ceux qui quittent le camp**	**Venite et ludite ceux qui restent au camp**	**Venite et laborate / Venite et adiungite / Venite et gaudete**	**Venite et vincite**	**Venite et reconciliate**	**Venite et laborate / Venite et adiungite (sans Venite et gaudete)**	**Venite et cognoscite**	**Cérémonie de clôture Closing ceremony**
Menu français - Déjeuner	**1 F** : Salade composée : tomates, poivrons verts, thon, olives noires, maïs, féta + crème dessert à la vanille	**5 F** : Concombre - Roti de porc en tranche - Pain - Vache qui riz - Compote de pommes - Fruits secs	**3 F** : Salade de concombres + Médaillon de porc aux pruneaux, champignons de Paris et crème fraiche + Fromage blanc et purée de fruits	**6 F :** Salade de betteraves + Chipolatas + Petit pois + Fromage + Fruit	**8 F** : Tomate, Pain, Pâté de campagne, Chips, Kiri, Compote de pommes	**15 F :** Concombre + Rillettes de thon + Pain + Yaourt à boire + Fruit	**13 F :** Salade + Œufs brouillés + Ratatouille + Fromage + Fruit	**17 F** : Salade de tomates + Saucisses de Toulouse + petit pois + Yaourt blanc sucré + banane au chocolat	**19 F :** Paté de campagne + salade composée : tomates, mais, dés de jambon, poivrons + Gruyère + Fruit
Menu français - Dîner	**2 F** : Soupe de légumes + Pommes de terre au lard et oignons + reblochon + fruit	**4 F** : Soupe de poule aux vermicelles + Poêlée d'haricots verts au chorizo et à la tomate + Edam + fruit	**4 F** : Soupe de poule aux vermicelles + Poêlée d'haricots verts au chorizo et à la tomate + Edam + fruit	**9 F :** Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme	**13 F :** Soupe + Cuisse de poulet à la tomate et au basilic (basilic, oignons blancs, purée de tomates) + Riz + Flan au caramel + petits gâteaux	**14 F :** Soupe + Spaghettis + lardons + Crème fraiche + Emmental + Liégois au chocolat	**16 F :** Soupe de tomates + Quenelles de brochet en sauce + Riz + Fromage + Compote de fruits + gâteaux secs	**18 F** : Soupe de champignons + Sphaghettis à la tomate et au jambon + Camembert + Fruits au sirop	**20 F :** Soupe + Sauté de volaille "forestière" : dinde, champignons de Paris, crème fraiche + semoule + Mousse au chocolat

Menus - Constellation : Cbo

Date	dimanche 3 août 2014	lundi 4 août 2014	mardi 5 août 2014	mercredi 6 août 2014	mercredi 6 août 2014	jeudi 7 août 2014	vendredi 8 août	Samedi 9 août	Dimanche 10 août 2014
Activité	**Cérémonie d'ouverture Opening ceremony**	**Venite et vincite**	**Venite et laborate / Venite et adiungite / Venite et gaudete**	**Venite et laborate / Venite et adiungite (sans Venite et gaudete)**	**Venite et ludite ceux qui quittent le camp**	**Venite et ludite ceux qui restent au camp**	**Venite et reconciliate**	**Venite et cognoscite**	**Cérémonie de clôture Closing ceremony**
Menu français - Déjeuner	**1 F** : Salade composée : tomates, poivrons verts, thon, olives noires, maïs, féta + crème dessert à la vanille	**5 F** : Concombre - Roti de porc en tranche - Pain - Vache qui riz - Compote de pommes - Fruits secs	**6 F :** Salade de betteraves + Chipolatas + Petit pois + Fromage + Fruit	**3 F** : Salade de concombres + Médaillon de porc aux pruneaux, champignons de Paris et crème fraiche + Fromage blanc et purée de fruits	**8 F** : Tomate, Pain, Pâté de campagne, Chips, Kiri, Compote de pommes	**12 F :** Tartines (pain de mie) toastées de fromage de chèvre avec miel + Tagliatelles de courgettes aux lardons + Yaourts blancs sucrés + Fruit	**15 F :** Concombre + Rillettes de thon + Pain + Yaourt à boire + Fruit	**17 F** : Salade de tomates + Saucisses de Toulouse + petit pois + Yaourt blanc sucré + banane au chocolat	**19 F :** Paté de campagne + salade composée : tomates, mais, dés de jambon, poivrons + Gruyère + Fruit
Menu français - Dîner	**2 F** : Soupe de légumes + Pommes de terre au lard et oignons + reblochon + fruit	**4 F** : Soupe de poule aux vermicelles + Poêlée d'haricots verts au chorizo et à la tomate + Edam + fruit	**9 F :** Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme	**14 F :** Soupe + Cuisse de poulet à la tomate et au basilic (basilic, oignons blancs, purée de tomates) + Riz + Flan au caramel + petits gâteaux	**14 F :** Soupe + Spaghettis + lardons + Crème fraiche + Emmental + Liégois au chocolat	**14 F :** Soupe + Spaghettis + lardons + Crème fraiche + Emmental + Liégois au chocolat	**16 F :** Soupe de tomates + Quenelles de brochet en sauce + Riz + Fromage + Compote de fruits + gâteaux secs	**18 F** : Soupe de champignons + Sphaghettis à la tomate et au jambon + Camembert + Fruits au sirop	**20 F :** Soupe + Sauté de volaille "forestière" : dinde, champignons de Paris, crème fraiche + semoule + Mousse au chocolat

Activités spécifiques à l'Eurojam

Tes patrouilles sont-elles motivées par le fait de rencontrer des guides et scouts de différentes nations pour des échanges directs, et d'être créateurs de leurs propres aventures ?

Alors préparez-vous pour de grands moments.

Qu'y a-t-il à faire ? Il y a 6 activités différentes à l'Eurojam 2014 !

Tes CP et toi allez être les créateurs et les maîtres de ces 6 activités - il est donc nécessaire d'apporter vos idées originales, votre ouverture d'esprit et votre sociabilité pour garantir le succès

Tu trouveras ci-après une ou deux pages par activité. Une fois imprimées, tu pourras les déplacer pour l'intercaler le jour où l'activité est prévue dans ta compagnie.

1. Venite et Laborate !

Est une activité entre 2 patrouilles jumelées. Lors de cet atelier, elles vont partager une technique scoute sous forme de jeu qu'elles auront préparé chez elles avant. Chacune de tes patrouilles doit se mettre en contact avec sa patrouille jumelée pour réfléchir à ce qu'elles voudraient faire ensemble. Leur rencontre terminera par un petit jeu sur la technique choisie.

Elles se retrouveront 2 fois : une fois dans leur propre coin de pat', puis chez la patrouille jumelée. A chaque rencontre, les patrouilles auront 2 heures (ça passe vite !), tes CP doivent bien précisément minuter leur programme en pensant aux 4 phases :

- on se présente, on fait connaissance "en vrai"
- on montre la technique
- on apprend
- on joue !

1. *Venite et Laborate ! dans ma compagnie*

Patrouille jumelée	Technique	Mes patrouilles	Technique

Mes patrouilles	A préparer pour le jeu des « présentations »	A préparer pour « montrer »	A préparer pour « apprendre »	A préparer pour « jouer »	Matériel à apporter

Observations des relectrices :

2. *Venite et Gaudete !*

Est un moment convivial, un dîner festif entre une de tes patrouilles et deux patrouilles jumelées. Pendant cette activité, les trois patrouilles se retrouvent dans un coin de patrouille X afin de préparer le dîner qu'elles prendront ensemble ensuite. Pour le dîner, il s'agira du plat du jour que la patrouille pourra enrichir de spécialités apportées de son propre pays. Pour cela, elles peuvent prévoir d'amener des **denrées non périssables** (gâteaux, épices, conserves…). Les patrouilles doivent se mettre en contact pour préparer la veillée qui suivra ou s'entremêlera joyeusement avec le dîner.

Faites attention à la répartition des tâches. Par exemple chaque patrouille peut préparer un jeu, une chanson ou un petit numéro… Faire un programme pour planifier l'heure du dîner, l'heure de la veillée etc. Des exemples pour la veillée seront publiés sur le site de l'Eurojam. Cette rencontre aura lieu une seule fois et durera de la préparation du repas jusqu' à l'heure du coucher.

Le menu de base du soir sera : **Tomates, Jambon, Pâtes "Torti", Mozarella, Pomme.** A vous de jouer !

N.B. : - n'hésitez pas à être ambitieuses dans le choix de votre technique d'expression, vous choisirez à 3 patrouilles le thème de cette veillée à l'avance alors mettez les petits plats dans les grands !

- Veillez à ne pas pour autant monopoliser tout le temps d'expression…
- précision PJC : un truc qui fait grandir : « s'il ne faut pas connaître un jeu pour qu'il soit drôle, c'est peut-être qu'il n'est pas drôle ». Il vous faut un jeu qui donne envie d'être volontaire : posez-vous la question : « pourquoi, quand je propose un jeu en veillée, tout le monde se cache ? »

2. Venite et Gaudete !dans ta compagnie

Merci de remplir ce tableau après en avoir parlé avec ta CdH :

Patrouille	Petit plus pour le repas, menu	Thème de veillée	Technique du n° de veillée	Chants, bans, danses, jeux (beau, clair, joyeux !!)	Prière

Observations des relectrices :

3. Venite et Cognoscite !

Est un jour pour visiter les autres coins de patrouille. Tes patrouilles se déplaceront ensemble sans se séparer. La seule règle est que les scouts ne visitent pas les guides et vice versa. L'idée est de visiter les autres coins de patrouille, de rencontrer d'autres jeunes, d'échanger les insignes, les adresses…

On divisera la compagnie en deux : certaines patrouilles resteront pour accueillir les « visiteuses », les autres iront en vadrouille et à un moment donné (à décider en bivouac), on intervertira les rôles. Attention à prévoir le temps de retour !

Quelques consignes pour ce Venite et cognoscite !

1) Faites-vous belles : uniforme impeccable du début à la fin de la journée !
2) Si tes patrouilles veulent échanger des insignes : elles doivent l'avoir prévu avant l'Eurojam et venir avec des insignes supplémentaires (on ne découd pas, on ne dépare pas son uniforme)
3) Respectez la loi scoute, respectez l'appel scout (chantez ou sifflez avant d'entrer chez les gens)
4) Emportez vos libellus – c'est un petit livre pour collecter les "sceaux" (= tampons des patrouilles) et adresses…
5) Apportez de chez vous des cadeaux à partager si vous voulez (peuvent être fabriqués en réunion de patrouille).
6) Respectez les horaires de visites et de déplacements pendant cette journée. [Pour ceci, tu t'arrangeras auparavant avec tes CP. L'idée est que les patrouilles tournent pour en rencontrer un maximum et ne restent pas au même endroit toute la journée].
7) Il n'est pas possible de vendre ou d'acheter quoi que ce soit pendant l'Eurojam (ne souriez pas, si on en parle c'est que certains y ont pensé…).
8) Soyez accueillantes : décoration du coin de patrouille, panneau photo de la patrouille, Livre d'Or de votre sélection Eurojam, démonstrations de danses folkloriques de votre région, invitation à partager des danses scoutes, chants, jeux… En avant les P.A. !!

Votre mission, en maîtrise, sera d'imaginer un petit jeu pour vos patrouilles parties à la découverte. De petits défis à relever, des choses précises à collecter, des réponses à un questionnaire à trouver, etc. Faites marcher votre imagination pour que vos guides ne passent pas l'après-midi juste à vadrouiller dans le camp, mais en poursuivant un but en plus de "rencontrer les autres".

3. Venite et Cognoscite ! dans ta compagnie

Merci de remplir ce tableau après en avoir parlé avec ta CdH :

Patrouille	Idées de cadeaux, performances, choses à partager, objets à offrir, jeux sur la route...	Matériel nécessaire
		- Sceau de patrouille - Un libellus par guide - …
		- Sceau de patrouille - Un libellus par guide - …
		- Sceau de patrouille - Un libellus par guide - …
		- Sceau de patrouille - Un libellus par guide - …

Observations des relectrices :

4. Venite et Ludite !

Ce sont 24 heures dans l'intimité de votre unité, cela a été conçu comme une "journée en famille" pour vivre entre patrouilles au sein de votre unité. Au milieu d'un camp bouillonnant comme l'Eurojam, avoir au moins une journée pour se poser est très précieux !

Avant l'Eurojam, vous mènerez une CdH et déciderez du programme de ce Venite et ludite!.

Ensemble, tes CP et toi, travaillez sur quelque chose qui renforcera votre vie d'unité : un jeu, vos défis Altaïr ou Phoenix, etc. Vous pouvez sortir du camp pour explorer un peu les environs mais cela doit être vu avec votre CdB.

Vous avez aussi la possibilité de sortir du camp pour aller en exploration. Faites un itinéraire précis et prévenez votre maîtrise de bivouac lors de la relecture du présent dossier. Vous pouvez aussi sortir du camp pour effectuer des visites culturelles en autocar, mais c'est à vous de tout organiser et financer.

C'est à la CdH de décider ce qu'on fera ce jour là, à vos frais. Si vous sortez du camp, vous devrez vous inscrire sur une interface internet du site Eurojam après décision de la CdH.

Description de l'activité	**Détails de l'activité, horaires**

Patrouille				
Préparation et objectifs pédagogiques et techniques				
Critères de réussite*				
Bilan de l'activité (à établir avec les CP)				
Classement des patrouilles (si nécessaire)				

Observations des relectrices :

5. Venite et Adiungite !

Il est possible de jumeler ton unité avec une autre lors de 2 occasions. La participation au Venite et adiungite! est très libre !

Comment fonctionne le Venite et adiungite! ?

Il y aura une interface internet sur laquelle tu pourras, en tant qu'unité, offrir une activité et accepter l'invitation d'une autre. L'autre unité qui lit ton « invitation » peut décider de participer et s'inscrire à votre offre. A la suite de cette "réservation", tu entres en contact avec l'autre unité et vous échangez sur les possibilités, les choses à préparer, etc.

La période d'inscription ira de mars à juin 2014.

Qui décide de ce qu'on offre ?

En CdH, vous réfléchissez à une activité à proposer : un grand-jeu, des petits jeux, un atelier chants (2èmes voix de chants scouts connus partout en Europe), des olympiades, une belle veillée à monter ensemble et à montrer aux voisines du bivouac le soir même...

Ensuite, en CdH toujours, vous regardez les activités proposées qui pourraient vous intéresser selon vos objectifs d'année et vous "réservez".

Quand a lieu le Venite et Adiungite! ?

Il y aura 2 possibilités de rencontres de 2 heures chacune - cela veut dire que tes patrouilles peuvent offrir une activité une fois et réserver une activité une fois. A vous de jouer ! MAIS n'oubliez pas : **offrir et participer une fois.** L'interface pour les inscriptions ainsi que les détails sur l'inscription seront annoncés plus tard.

5. Venite et Adiungite ! dans ta compagnie

Merci de remplir ce tableau après en avoir parlé avec ta CdH :

	(Autres participants éventuels)	**Nom de l'unité (invitée ou invitante)**	**Que préparer ?**
Nous sommes invitées par…			
Nous invitons…			

Notre offre d'activité :

But pédagogique :

But technique :

Habillage ludique :

Petit jeu de présentation (pour faire connaissance rapidement) :

Horaire détaillé du déroulement (attention, durée = seulement 2 heures !) :

Patrouilles >					**Maîtrise**
Responsable d'organiser…					

Observations des relectrices :

6. Venite et vincite ! dans ta compagnie

Patrouille	5 jeux par ordre de préférence	Jeu définitif et lieu de rendez-vous
	- … - … - … - … - …	

Les veillées

⇨ *Voir les conseils donnés sur la fiche veillées en III – A – 1*

Si tu es en mal d'inspiration, voici quelques idées de thèmes de veillée en rapport avec le mot d'ordre de chaque journée. L'idéal serait que chaque veillée, belle, claire et joyeuse termine par un rappel du mot d'ordre de la journée pour introduire au mieux la prière du soir.

Date	Mot d'ordre	Thème de veillée
dimanche 03/08/14	Que cherchez-vous ? – Ouvrir son cœur aux grands désirs	« miaou, miaou, que cherchez-vous ? », « à la recherche de… », « Avis de recherche ! », « je n'ai d'autre désir ! », « accueille et recueille, mais surtout, cueille ! »
lundi 04/07/14	« Où demeures-tu, Seigneur ? – Discerner et découvrir la présence de Dieu dans ma vie. » Article 6	« où demeures-tu ? », « présence », « demeures d'ailleurs », « Dieu parmi nous a dressé sa tente », « as-tu compté les étoiles ? », « des plantes, des animaux et… »
mardi 05/08/14	« Ils vinrent et ils virent – S'engager résolument à la suite du Christ » Articles 7 et 8	« et ils y allèrent », « engagez-vous qu'y disaient », « et ainsi de suite... », « résolution », « sans réplique », « rien à moitié », « ne tourne pas la tête… »
mercredi 06/08/14	« Les deux disciples demeurèrent avec Jésus ce jour-là. – Apprendre à demeurer avec Jésus » Articles 1 et 2	« deux disciples », « à qui l'honneur ? », « confiance et confidence », « Monsieur Loyal (veillée cirque) »
jeudi 07/08/14	« Voici l'Agneau de Dieu qui enlève le péché du monde – se laisser sauver et guérir par le Christ » Articles 4 et 10	« qui enlève le péché du monde ? », « agneau, bœuf, âne et cie : les animaux se taillent la part du lion dans l'évangile ! », « servir et sauver », « un pur pas impur »
vendredi 08/08/14	« Nous avons trouvé le Messie ! – Aller à la rencontre de mes frères pour leur annoncer que le Seigneur est vivant au milieu de nous. » Articles 3 et 5	« c'est alors que nous avons trouvé… », « mais si !, mais… si ?, mais si… », « par-dessus les frontières… », « allez dans le monde entier !», « courtoise et généreuse »
samedi 09/08/14	« André amena son frère à Jésus qui le regarda – Être guide à mon tour et m'effacer devant celui que j'annonce. » Article 9	« guide ! », « regarde ! », « André, Jacques, Jean et les autres », « ouvreurs de pistes », « petite et grande annonce »
dimanche 10/08/14	« En vérité, tu verras mieux encore ! – Désirer le ciel et vivre dans l'Esprit. » La Promesse	« En vérité, tu verras mieux encore ! », « à la conquête du ciel », « s'il plaît à Dieu, toujours »

Les veillées

[1]: Différents types de veillée :

U: en Unité (au moins le soir du Venite et Ludite!)

U.I.: en Unit avec Invitation d'une autre unité.

B: en Bivouac

P. I.: en Patrouille avec Invitation d'une autre patrouille (ex. : Venite et Gaudete!)

[2]: Différentes formes de veillée :

1. Feu de camp classique
2. Veillée itinérante
3. Bal folk
4. Veille aux étoiles
5. Dîner festif

Sur le site web de l'Eurojam, tu trouveras plein de trucs et astuces pour monter de vraies belles veillées scoutes ! (notices et vidéos)

Date	Thème de veillée	Type[1]	Forme de veillée[2]	Patrouille d'animation	Patrouille de prière
30 juillet					
31 juillet					
1er août		U			
2 août		U ou B			
3 août		U ou B			
4 août					

5 août					
6 août					
7 août					
8 août		U.I.			
9 août					
10 août		B			
11 août					
12 août					
13 août					

1er août. Activité de la constellation : arrivée et installations

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Une cheftaine de ma maîtrise va aider pour la distribution du bois au niveau du sous-camp.

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

2 août. Activité de la constellation : installations

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Une guide par patrouille va aider pour les installations de bivouac (à fixer avec votre CdB)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

3 août. Activité de la constellation : cérémonie d'ouverture et messe

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Partir à l'heure exacte donnée en conseil de bivouac pour être à l'heure en place pour la cérémonie.

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin : **inspection des installations**			
Activité de l'après-midi	**14h : cérémonie d'ouverture**	Rdv de mon bivouac sur place à …. H Consignes :	

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

4 août. Activité de la constellation :

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

5 août. Activité de la constellation :

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

6 août. Activité de la constellation :

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

7 août. Activité de la constellation :

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

8 août. Activité de la constellation :

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

9 août. Activité de la constellation : Venite et Cognoscite

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Rendre nos coins de patrouille accueillants pour les visiteuses !

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

10 août. Activité de la constellation : messe et cérémonie de clôture

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Partir à l'heure exacte convenue en conseil de bivouac pour être en place pour la messe.

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

11 août. Activité de la constellation : rangement, départ

Pense-bête de la cheftaine (saint du jour, anniversaires à souhaiter, à dire en CdC,…)
Ne pas oublier de rapporter le bois au niveau du bivouac (ou sous-camp). Faire un méga rateau pour être sûres de ne rien oublier.

Déroulement de la journée			
Mot d'ordre :			
Veillée : thème, matériel prévu, techniques…			
CR			
	Horaire	A préparer, à prévoir (matériel…), points de rdv	Responsable
Activité du matin			
Activité de l'après-midi			

Instructions du Conseil de Bivouac

Bilan du jour en CdC	
Positif	A améliorer

Observations des relectrices :

ULC - Unit Leaders Camp (= Camp des Chefs)

Du 1er au 4 mai 2014, pour la première fois dans l'histoire de la FSE, un camp international des chefs d'unité aura lieu en vue du grand événement de l'été : l'Eurojam 2014.

Cet ULC de mai se tiendra dans les environs du lieu de camp de l'Eurojam.

Nous invitons tous les chefs qui viendront vivre la grande expérience de fraternité européenne avec leur unité en août, mais aussi les Commissaires Nationaux, les Conseillers Religieux et les responsables pédagogiques et logistiques de l'organisation Eurojam. Nous attendons environ 800 personnes.

Pourquoi est-il crucial de se rencontrer à ce moment là, alors que nous allons nous voir à peine quelques mois plus tard ? Nous sommes convaincus que ce sera une grande chance de pouvoir préparer du mieux possible ce camp d'été un peu particulier et de promouvoir les activités auprès de nos jeunes, en toute conscience et avec enthousiasme.

Quels sont les buts de ces 4 jours de camp ? Ils sont aussi simples que plein de sens :

- Vous présenter les principaux buts pédagogiques de l'Eurojam et son chemin spirituel ;
- Vous familiariser avec les structures logistiques qui seront utilisées pendant l'Eurojam ;
- Vous montrer le lieu de camp, les espaces dédiés aux mouvements, aux activités communes, à vos patrouilles et à votre unité ;
- Rencontrer personnellement des chefs d'autres nationalités et faciliter la préparation des jumelages, dans un esprit de fraternité, en vue de la vie de camp commune durant l'Eurojam.

Chaque chef d'unité va bientôt recevoir une lettre d'invitation et, dans les prochains mois, une newsletter bimensuelle qui apportera des nouvelles et des mises à jour sur l'Eurojam ainsi que sur l'ULC.

Il est important que chaque chef prévoie dès maintenant ce voyage dans son calendrier : le mieux serait que le chef d'unité participe en personne à cet événement.

Exceptionnellement, en cas d'empêchement, un(e) assistant(e) peut représenter l'unité, collecter les informations et apporter sa contribution à la bonne réalisation du camp. Nous voulons vraiment que chaque unité présente à l'Eurojam soit représentée à cet ULC.

Le thème de ce camp sera le même que celui de l'Eurojam : Venez et Voyez ! Parce que ces mots sont une invitation à célébrer notre fraternité à l'Eurojam.

Nous vous donnerons des indications concernant l'organisation et la logistique pour la participation à ce camp. Il est utile et recommandé de consulter le site web Eurojam : http://www.eurojam.eu qui sera constamment mis à jour, notamment les pages avec les détails de l'ULC.